



MH530

Digitaalinen projektori

Käyttöohje



Sisällysluettelo

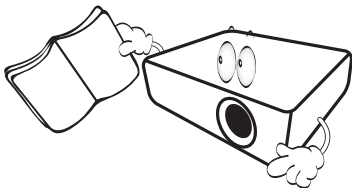
Tärkeitä turvallisuusohjeita	3	Virran suora sammutus	36
Johdanto	7	Valikon käyttö	37
Projektorin ominaisuudet	7	Huolto	47
Paketin sisältö	8	Projektorin hoito	47
Projektorin ulkonäkö	9	Tietoja lampusta	48
Ohjaimet ja toiminnot	10	Vianetsintä	54
Projektorin sijoittaminen paikalleen	13	Tekniset tiedot	55
Sijainnin valinta	13	Projektorin tiedot	55
Halutun kuvan koon saaminen	14	Mitat	56
Liitäntä	16	Kattoasennus	56
Videolähdelaitteiden liittäminen	17	Ajastuskaavio	57
Käyttö	18	Takuu ja tekijänoikeustiedot	60
Projektorin käynnistys	18		
Projisoidun kuvan säätäminen	19		
Valikoiden käyttö	21		
Projektorin lukitseminen	22		
Tulosignaalin kytkeminen	24		
Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen	25		
Kuvasuhteen valinta	26		
Kuvan optimointi	28		
Esitysajastimen asettaminen	31		
Kaukohakutoiminnot	32		
Kuvan pysäyttäminen	33		
Kuvan kätkeminen	33		
Ohjauspainikkeiden lukitseminen	33		
Käyttö korkeissa ympäristöissä	34		
Äänen säätäminen	34		
Testikuvion käyttö	35		
Opetusmallien käyttö	35		
Projektorin sammutus	36		

Tärkeitä turvallisuusohjeita

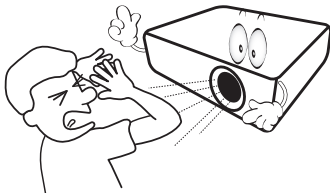
Projektorisi on suunniteltu ja testattu uusimpien tietoteknisten laitteiden turvallisuusstandardien mukaisesti. Varmistaaksesi tuotteen turvallisen käytön, on kuitenkin tärkeää, että noudatat tässä ohjeessa olevia sekä tuotteeseen merkittyjä ohjeita.

Turvallisuusohjeet

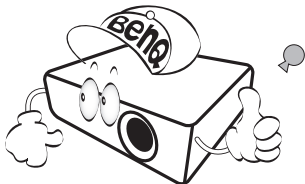
1. **Lue tämä käyttöohje ennen projektorin käyttöä.** Säilytä se tulevaa käyttöä varten.



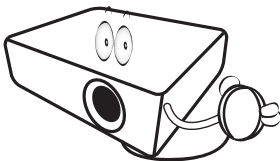
2. **Älä katso suoraan projektorin linssiin käytön aikana.** Voimakas valonsäde saattaa vahingoittaa silmiä.



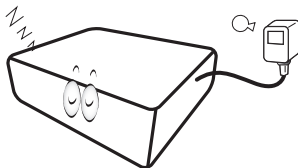
3. **Käännä huoltoasioissa pätevän huoltoammattilaisen puoleen.**



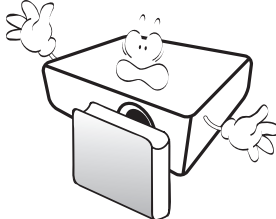
4. **Avaa aina linssin suljin (jos sellainen on) tai poista linssin suoja (jos sellainen on), kun projektorin lamppu on päällä.**



5. Joissakin maissa verkkojännite EI ole vakaa. Tämä projektori on suunniteltu toimimaan turvallisesti, kun verkkojännite on 100 - 240 VAC, mutta häiriöitä saattaa tulla, jos ± 10 V sähkökatkoksia tai syöksyaaltoja. **Alueilla, joilla verkkojännite saattaa heilahdella tai katketa, suositellaan, että kytket projektorin jännitestabilisaattorin, syöksyaaltosuojaimen tai katkotoman teholähteen (UPS) kautta.**

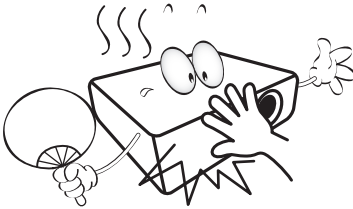


6. Älä peitä projektorin linssiä millään esineellä projektorin ollessa käynnissä, koska tämä voisi aiheuttaa kohteen lämpenemistä ja muodon muuttumista tai jopa aiheuttaa tulipalon. Lampun hetkellistä sammuttamista varten paina **ECO BLANK** projektorissa tai kaukosäätimessä.

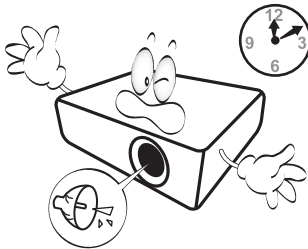


Turvallisuusohjeet (jatkoa)

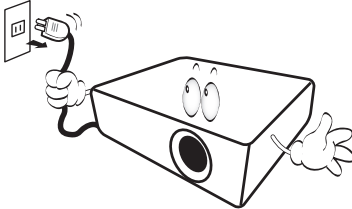
7. Lamppu kuumenee äärimmäisen kuumaksi käytön aikana. Anna projektorin jäähtyä noin 45 minuutin ajan ennen kuin poistat lamppuasennelman vaihtamista varten.



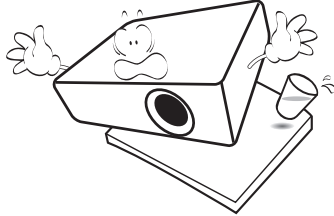
8. Älä käytä lamppuja lampun nimelliskestoään yli. Lamppujen käyttäminen niiden nimelliskestoään yli saattaa joskus johtaa niiden rikkoutumiseen.



9. Älä milloinkaan vaihda lamppuasennelmaa tai mitään elektroniikkakomponenteista, ellei projektorin pistoke ole irrotettuna.

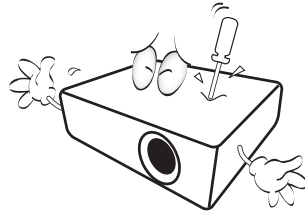


10. Älä laita tätä tuotetta epävakaaseen kääryyn, jalustalle tai pöydälle. Laite saattaa pudota, jolloin seurauksena on suuri vaurio.



11. Älä yritä purkaa tätä projektoria. Sen sisällä on vaarallisia jännitteitä, jotka voivat aiheuttaa kuoleman, jos kosketat jännitteisiä osia. Ainut käyttäjän huollettavissa oleva osa on lamppu, jolla on oma irrotettava suojojensa.

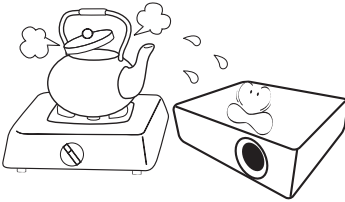
Älä poista muita suojuksia missään tapauksissa. Toimita huollettavaksi vain sopivan koulutuksen saaneille, ammattihenkilöille.



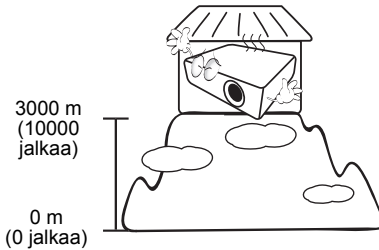
12. Projektorin ollessa käytössä saatetaan aistia ilmastointiritilästä tulevaa kuumaa ilmaa tai sen hajua. Se on normaalia, eikä se ole laitevika.

Turvallisuusohjeet (jatkoa)

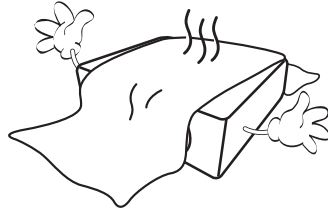
13. Älä sijoita tätä projektoria mihinkään seuraavista ympäristöistä.
- Huonosti ilmastoituihin tai suljettuun tilaan. Projektorin ja seinien välissä täytyy olla vähintään 50 cm tilaa ja ilman tulee virrata vapaasti sen ympärillä.
 - Paikat, missä lämpötilat voivat tulla liian korkeiksi, kuten auton sisällä kaikkien ikkunoiden ollessa suljettuina.
 - Paikat, missä liiallinen kosteus, pöly, tai tupakansavu voi pilata optisia komponentteja, lyhentäen kestoikää ja himmentäen kuvaa.



- Paikat, jotka ovat lähellä palohälyttimiä
- Paikat, joiden ympäristölämpötila on yli 40°C / 104°F
- Paikkoihin, jotka ovat yli 3000 m (10000 jalkaa) korkealla.

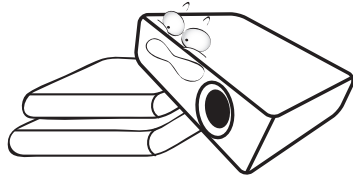


14. Älä tuki ilmastointiaukkoja.
- Älä aseta tätä projektoria huovan, sängyn tai muun pehmeän pinnan päälle.
 - Älä peitä tätä projektoria kankaalla tai muulla vastaavalla.
 - Älä aseta mitään syttyvää projektorin lähelle.

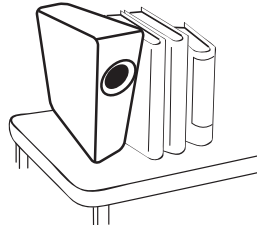


Jos ilmastointiaukot ovat hyvin tukossa, projektorin sisäosat saattavat syttyä palamaan.

15. Aseta projektori aina tasaiselle vaakapinnalle käytön aikana.
- Älä käytä laitetta, jos se on kallistuneena vasemmalle tai oikealle yli 10 astetta, tai eteen- tai taaksepäin yli 15 astetta. Projektorin käyttäminen silloin, kun se ei ole täysin vaakatasossa, saattaa aiheuttaa lampun toimintahäiriön tai voittumisen.

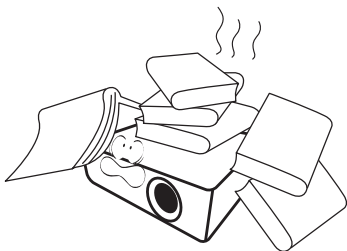


16. Älä aseta projektoria pystyyn. Jos näin tehdään, siitä voi olla seurauksena projektorin keikahtaminen kumoon, vammian aiheutuminen tai projektorivika.

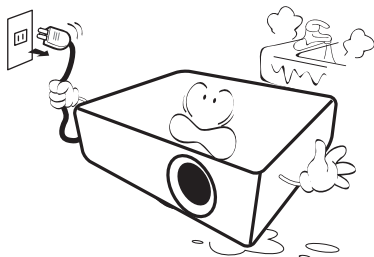


Turvallisuusohjeet (jatkoa)

17. Älä astu projektorin päälle tai laita mitään esineitä sen päälle. Jos näin tehdään, projektoriin tulevien mahdollisten fyysisten vaurioiden lisäksi siitä voi aiheutua tapaturmia ja mahdollinen vamma.



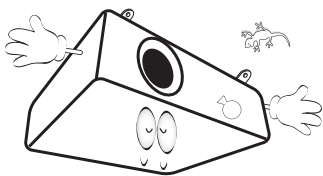
18. Älä aseta nesteitä projektorin lähelle tai sen päälle. Nesteiden pääseminen projektorin sisään saattaa aiheuttaa sen epäkuntoon joutumisen. Jos projektori kastuu, irrota se virtalähteestä ja ota BenQ:iin projektorin korjausta varten.



19. Tämä laite pystyy näyttämään käännettyjä kuvia kattoasennukselle.



Käytä ainoastaan BenQ:n kattoasennussarjaa projektorin asentamiseen, ja varmista, että se on tiukasti asennettu.



20. Tämä laite täytyy maadoittaa.



Projektorin asentaminen kattoon

Toivomme, että BenQ:n projektorista on sinulle iloa, ja että kiinnität tähän turvallisuusasiaan huomiota henkilöihin ja omaisuudelle aiheutuvien vahinkojen välttämiseksi.

Jos aiot asentaa BenQ:n projektorin kattoon, suosittelemme kovasti, että käytät asianmukaista projektorin kattoasennussarjaa, ja että varmistat, että se on varmasti sekä turvallisesti asennettu.

Jos käytät muun merkistä kuin BenQ:n kattoasennussarjaa, on olemassa vaara, että projektori putoaa katosta väärän kiinnityksen vuoksi johtuen väärän paksuisista ja pituisista ruuveista.

Voit hankkia BenQ-projektorin kattoasennussarjan samasta paikasta, mistä hankit BenQ-projektorin. BenQ suosittelee, että hankit erillisen Kensington-lukon kanssa yhteensopivan turvakaapelin ja liität sen huolellisesti sekä Kensington-lukon aukkoon projektorissa että kattoasennuskiinnikkeen alustaan. Tämä toimii toisena projektorin pitimenä, jos sen kiinnike irtoa kiinnitystelineestä.




Hg - lamppu sisältää elohopeaa. Toimi paikallisten jätehuoltomääräysten mukaisesti. Katso web-sivulta www.lamprecycle.org.

Johdanto

Projektorin ominaisuudet


Projektorissa on seuraavat ominaisuudet

- **SmartEco™ käynnistää dynaamisen tehonsäästön**
SmartEco™ -tekniikka tarjoaa uuden tavan projektorilamppujärjestelmän käyttöön, ja säästää lampun tehoa riippuen sisällön kirkkaustasosta.
- **Lampun pisin käyttöikä SmartEco™ -tekniikalla**
SmartEco™ -tekniikka alentaa tehonkulutusta ja pidentää lampun käyttöikää.
- **ECO BLANK säästää lampun tehoa**
Painamalla **ECO BLANK** -painiketta piilota kuva ja laske lampun tehoa välittömästi samaan aikaan.
- **Alle 0,5 W valmiustilassa**
Alle 0,5 W tehon kulutus valmiustilassa.
- **Ilman suodatinta**
Ilman suodatinta oleva muotoilu alentaa huolto- ja käyttökustannuksia.
- **Yhden näppäimen automaattisäätö**
Painamalla **AUTO** näppäimistöllä tai kaukosäätimessä näet parhaan kuvanlaadun heti.
- **Sisäänrakennetut kaiuttimet**
Sisäänrakennetut kaiuttimet tarjoavat sekoitetun moniäänänen, kun äänitulo on kytketty.
- **Pikajäähdytys, Automaattinen sammutus, Signaalivirta päälle, Suora Virta Päälle**
Pikajäähdytys -toiminto nopeuttaa jäähdytysprosessia kun projektori sammutetaan.
Automaattinen sammutus -toiminto mahdollistaa projektorin kytkeytymisen pois päältä automaattisesti, ellei tulosignaalia havaita asetetun ajan jälkeen. **Signaalivirta päälle** -toiminto kytkee projektorisi päälle automaattisesti sen jälkeen, kun se tunnistaa signaalitulon, ja **Suora Virta Päälle** käynnistää projektorin automaattisesti, kun virta on liitetty.
- **Kiireellinen uudelleenkäynnistys**
Valitsemalla **Kiireellinen uudelleenkäynnistys** voit käynnistää projektorin välittömästi 90 sekuntia sen sammuttamisen jälkeen.
- **3D-toiminto tuettu**
Eri 3D-formaatit tekevät 3D-toiminnosta joustavamman. Kuvien syvyyden näkemiseksi voit käyttää BenQ 3D-laseja nauttiaksesi 3D-elokuvista, videoista ja urheilutapahtumista realistisemmalla tavalla.
-  Näkyvän, projisoidun kuvan kirkkaus vaihtelee ympäristön valoisuusolosuhteista, valitun sisääntulosignaalin kontrasti-/kirkkausasetuksesta riippuen, ja on suoraan suhteessa projisointietäisyyteen.
- Lampun kirkkaus heikkenee ajan myötä, ja saattaa muuttua lampun valmistajan teknisten tietojen rajoissa. Tämä on normaalia ja sellaista on odotettavissakin.

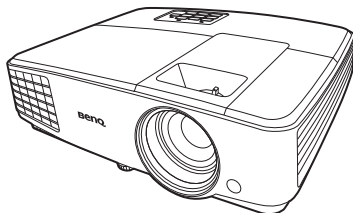
Paketin sisältö

Pura varovasti pakkauksesta ja tarkista, että siinä ovat kaikki alla esitetyt osat. Jos joitakin osia puuttuu, ota yhteyttä ostopaikkaan.

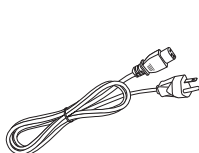
Normaalit lisävarusteet

 Toimitetut varusteet ovat alueellesi sopivia, ja ne saattavat poiketa kuvatuista.

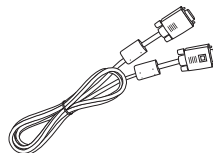
* Takuukortti toimitetaan vain joillakin alueilla. Kysy lisätietoja myyjältä.



Projektor



Virtajohto



VGA-kaapeli



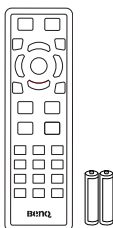
Pikakäynnistysopas



Käyttöohje-CD



Takuukortti*



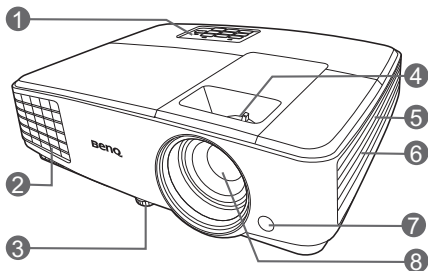
Kaukosäädin paristoineen

Valinnaiset lisävarusteet

1. Varalamppupaketti
2. Kattoasennussarja
3. 3D-lasit
4. Kantolaukku

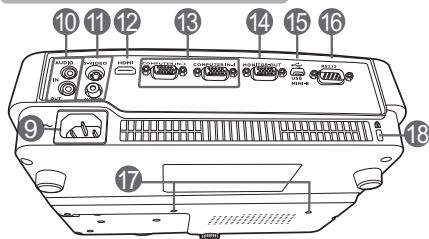
Projektorin ulkonäkymä

Etusivu / yläpuoli



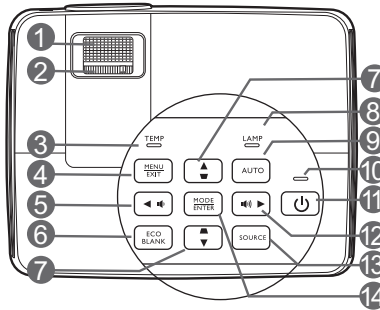
1. Ulkoinen hallintapaneeli (katso yksityiskohtia "[Ohjaimet ja toiminnot](#)" sivulta 10.)
2. Ilma-aukko (lämpimän ilman poisto)
3. Säädinjalka
4. Tarkennus- ja zoomausrenkas
5. Ilma-aukko (jäähdytysilman otto)
6. Kaiuttimen säleikkö
7. Edessä oleva IR-kaukosäätimen anturi
8. Projisointilinssi
9. AC-virtaliitin
10. Audiotuloliitin
Audiolähtöliitin
11. S-Video-tuloliitin
Video-tuloliitin
12. HDMI-tuloportti
13. RGB (PC)/Komponenttideo (YPbPr/ YCbCr) signaalin tuloliitin
14. RGB-signaalin lähtöliitin
15. USB-portti
16. RS232-hallintaportti
17. Reiät kattokiinnitystä varten
18. Kensington-varkaudenestolukituksen reikä

Taka-/alaosa



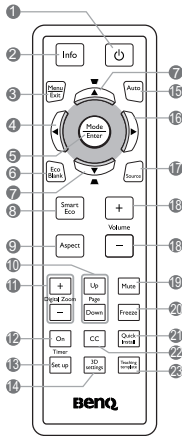
Ohjaimet ja toiminnot

Projektori



- 1. Tarkennusrengas**
Säätää projisoidun kuvan tarkennusta.
- 2. Zoomausrengas**
Säätää kuvan kokoa.
- 3. TEMP (LÄMPÖTILAN varoitusvalo)**
Syttyy punaiseksi, jos projektorin lämpötila nousee liian korkeaksi.
- 4. MENU/EXIT**
Kytkee päälle ruutunäyttö (OSD) -valikon. Palaa edelliseen OSD-valikkoon, poistuu ja tallentaa valikon asetukset.
- 5. ◀ Vasen/ 🔊**
Äänenvoimakkuuden hiljentäminen.
- 6. ECO BLANK**
Käytetään piilottamaan ruudun kuva.
- 7. Keystone/Nuoli-näppäimet (◻ / ▲ Ylös, ◻ / ▼ Alas)**
Korjaa vääristyneet kuvat manuaalisesti, jotka johtuvat kulmikkaasta projisoinnista.
- 8. LAMP (LAMPUN merkkivalo)**
Osoittaa lampun tilan. Syttyy tai välkky, jos lampussa on ongelmia.
- 9. AUTO**
Määrittää automaattisesti parhaat kuvien ajoitukset näytetylle kuvalle.
- 10. VIRRRAN merkkivalo**
Syttyy tai välkky, kun projektori on toiminnassa.
- 11. 🔌 VIRRRAN**
Vaihtaa projektorin valmiustilan ja päällä-tilan välillä.
- 12. ▶ Oikea/ 🔊**
Lisää projektorin äänenvoimakkuutta. Kun ruutunäytön (OSD) valikko on aktiivinen #5, #7 ja #12 -näppäimiä käytetään suuntanuolina haluttujen valikkokohteiden valinnassa ja säätöjen tekemiseen.
- 13. SOURCE**
Näyttää lähteen valintapalkin.
- 14. MODE/ENTER**
Valitsee käytettävissä olevan kuvan asetustilan. Aktivoi valitun ruutunäyttö (OSD) -valikon kohteen.

Kaukosäädin



1. **VIRRRAN**

Vaihtaa projektorin valmiustilan ja päällätilan välillä.

2. **Info**

Näyttää projektorin tilatiedot.

3. **MENU/EXIT**

Kytkee päälle ruutunäyttö (OSD) -valikon. Palaa edelliseen OSD-valikkoon, poistuu ja tallentaa valikon asetukset.

4. **◀ Vasen**

5. **MODE/ENTER**

Valitsee käytettävissä olevan kuvan asetustilan.

Aktivoi valitun ruutunäyttö (OSD) -valikon kohteen.

6. **ECO BLANK**

Käytetään piilottamaan ruudun kuva.

7. **Keystone/Nuoli-näppäimet** (◁/▲ Ylös, ▷/▼ Alas)

Korjaa vääristyneet kuvat manuaalisesti, jotka johtuvat kulmikkaasta projisoinnista.

8. **SmartEco**

Näyttää lampun tilan valintapalkin.

9. **Aspect**

Valitsee näytön kuvasuhteen.

10. **Page Up/Page Down**

Käytä näyttösi ohjelmiston ohjelmaa (liitetyllä PC:llä), mikä vastaa sivu ylös/alas -komennolle (kuten Microsoft PowerPoint).

11. **Digital Zoom (+, -)**

Suurentaa tai pienentää projisoidun kuvan kokoa.

12. **Timer On**

Aktivoi tai näyttää ruutuajastimen, joka perustuu omiin ajastinasetuksiisi.

13. **Timer Set up**

Syöttää esitysajastimen asetuksen suoraan.

14. **3D settings**

Syöttää 3D-asetukset suoraan.

15. **AUTO**

Määrittää automaattisesti parhaat kuvien ajoitukset näytetylle kuvalle.

16. **▶ Oikea**

Kun ruutunäytön (OSD) valikko on aktiivinen #4, #7 ja #16 -näppäimiä käytetään suuntanuolina haluttujen valikkokohteiden valinnassa ja säätöjen tekemiseen.

17. **SOURCE**

Näyttää lähteen valintapalkin.

18. **Volume +/-**

Asettaa äänen tason.

19. **Mute**

Vaihtaa projektorin ääntä päälle ja pois.

20. **Freeze**

Pysäyttää projisoidun kuvan.

21. **Quick Install**

Valitsee nopeasti toiminnot, joilla säädetään projisoitua kuvaa, ja näyttää testikuvion.

22. **CC**

Näyttää videon kuvauksen ruudulla kuulovammaisille katsojille.

23. **Teaching template**

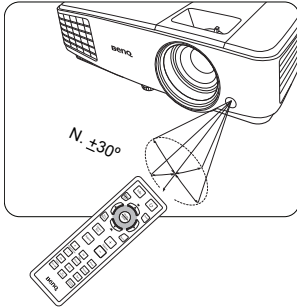
Syöttää **Teaching template** asetuksen suoraan.

Kaukosäätimen vaikutusalue

Kaukosäädintä täytyy pitää kulmassa, joka on 30 astetta projektorin infrapuna-kaukosäädinantureita kohden, jotta se toimii oikein. Etäisyys kaukosäätimen ja anturien välillä ei saa olla yli 8 metriä (~ 26 jalkaa).

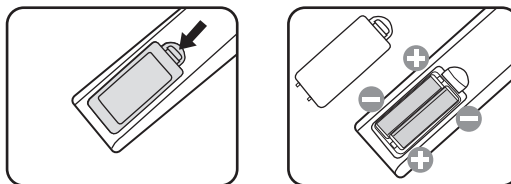
Varmista, ettei kaukosäätimen ja projektorin IR-anturin välissä ole esteitä, jotka voisivat estää infrapunasäädettä.

- Projektorin käyttö edestä



Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen

1. Pariston kannen avaamiseksi käännä kaukosäädin ympäri nähdäksesi sen takaosan, työnnä sormiotteella kantta ja liu'uta sitä nuolen suuntaan kuvauksen mukaisesti. Kansi liukuu pois.
2. Poista kaikki olemassa olevat paristot (tarvittaessa) ja asenna kaksi AAA-paristoa huomioiden paristojen napaisuudet kuten paristolokeron pohjassa osoitetaan.
3. Sovita kansi takaisin kohdistamalla ja liu'uttamalla se takaisin alas paikalleen. Pysäytä kun se napsahtaa paikalleen.



- Vältä jättämästä kaukosäädintä ja paristoja äärimmäisen kuumiin tiloihin tai kosteaan ympäristöön, kuten keittiöön, kylpyhuoneeseen, saunaan, kasvihuoneeseen tai suljettuun autoon.
- Vaihda vain saman tyyppiseen tai vastaavaan paristoon valmistajan suositusten mukaisesti.
- Hävitä käytetyt paristot valmistajan ohjeiden ja alueesi paikallisten säädösten mukaisesti.
- Älä koskaan heitä paristoja tuleen. Ne voivat räjähtää.
- Jos paristot ovat kuluneet loppuun, tai et käytä kaukosäädintä pidempään aikaan, poista paristot välttääksesi vahinkoja kaukosäätimelle mahdollisen paristojen vuodon aiheuttamana.

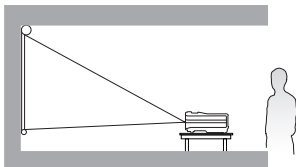
Projektorin sijoittaminen paikalleen

Sijainnin valinta

Projektori on suunniteltu asennettavaksi yhteen neljästä mahdollisesta asennuspaikasta:

1. Eteen pöytä

Valitse tämä paikka niin, että projektori on asetettu pöydälle näytön eteen. Tämä on yleisin tapa asettaa projektori nopeaa asennusta ja kannattavuutta varten.

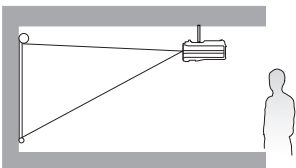


2. Eteen katto

Valitse tämä paikka, jossa projektori on katossa ylösalaisin riippuvassa asennossa valkokankaan edessä.

Hanki BenQ-projektorin kattoasennusarja kauppialtasi kiinnittääksesi projektorin kattoon.

Aseta **Eteen katto JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Projektoriasennus**-valikossa sen jälkeen, kun kytket projektorin päälle.

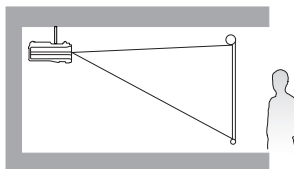


3. Takakatto

Valitse tämä paikka, jossa projektori on katossa ylösalaisin riippuvassa asennossa valkokankaan takana.

Huomaa, että tähän asennukseen vaaditaan erityinen takaprojektiokangas ja BenQ:n projektorin kattoasennusarja.

Aseta **Taakse katto JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Projektoriasennus**-valikossa sen jälkeen, kun kytket projektorin päälle.

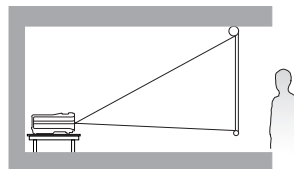


4. Taakse pöytä

Valitse tämä sijainti, jos projektori ripustetaan pöydälle ruudun taakse.

Huomaa, että vaaditaan erityinen takaprojektiokangas.

Aseta **Taakse pöytä JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Projektoriasennus**-valikossa sen jälkeen, kun kytket projektorin päälle.



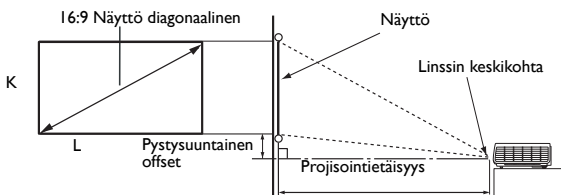
Huonejärjestelyt tai henkilökohtainen mieltymys sanelevat valittavan asennuspaikan. Ota huomioon valkokankaan koko ja sijainti, sopivan pistorasian sijaintipaikka, sekä myös projektorin ja muun laitteiston välinen sijainti sekä etäisyys.

Halutun kuvan koon saaminen

Etäisyys projektorin linssistä ruutuun, zoomausasetus ja videoformaattiin vaikuttavat projisoidun kuvan kokoon.

Projisointimitat

Katso tämän projektorin linssikokojen keskikohta "Mitat" sivulta 56 ennen oikean sijaintipaikan arviointia.



Näytön kuvasuhde on 16:9 ja projisoitu kuva on 16:9 -kuvasuhteessa

Näytön koko				Projisointietäisyys (mm)		
Diagonaalinen		L (mm)	K (mm)	Min. etäisyys (max. zoom)	Keskiarvo	Maks. etäisyys (min. zoom)
Tuuma	mm					
40	1016	886	498	1302	1368	1435
50	1270	1107	623	1627	1710	1793
60	1524	1328	747	1953	2052	2152
70	1778	1550	872	2278	2394	2510
80	2032	1771	996	2603	2736	2869
90	2286	1992	1121	2929	3078	3228
100	2540	2214	1245	3254	3420	3586
110	2794	2435	1370	3580	3762	3945
120	3048	2657	1494	3905	4104	4304
130	3302	2878	1619	4231	4446	4662
140	3556	3099	1743	4556	4788	5021
150	3810	3321	1868	4881	5130	5380
160	4064	3542	1992	5207	5473	5738
170	4318	3763	2117	5532	5815	6097
180	4572	3985	2241	5858	6157	6455
190	4826	4206	2366	6183	6499	6814
200	5080	4428	2491	6509	6841	7173
250	6350	5535	3113	8136	8551	8966
300	7620	6641	3736	9763	10261	10759

Esim. jos käytät 120 tuumaista näyttöä, suositeltu projisointietäisyys on 4104 mm.

Jos mitattu projisointietäisyys on 4,8 m (4800 mm), lähin osuma "Projisointietäisyys (mm)" -sarakeessa on 4788 mm. Kun katsot rivin poikki, näet, että tarvitaan 140" (n. 3,6 m) ruutu.



Kaikki mitat ovat suuripiirteisiä ja voivat vaihdella todellisesta koosta.

BenQ suosittelee, että jos aiotaan asentaa projektorin pysyväksi, projisointikoko ja etäisyys testataan fyysisesti käyttämällä projektoria itse paikalla ennen sen asentamista pysyvästi paikalleen, jotta tämän projektorin optiset ominaisuudet saadaan esiin. Tällä edesautetaan tarkan asennuspaikan määrittämistä, jotta se sopisi parhaiten valitsemaasi asennuspaikkaan.

Liitäntä

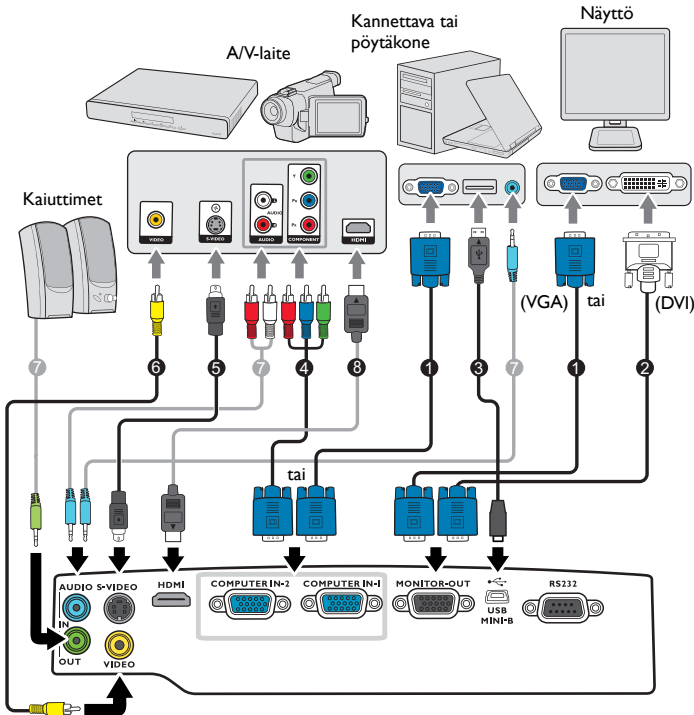
Kun liität signaalilähteen projektoriin, varmista:

1. Sammuta kaikki laitteet ennen liitäntöjen tekemistä.
2. Käytä oikeita signaali kaapeleita kullekin lähteelle.
3. Varmista, että kaapelit on laitettu tiukkaan.



Alla esitetyissä liitäntöissä jotkut kaapelit eivät ehkä kuuluu projektorin toimitukseen (katso "Paketin sisältö" sivulta 8). Niitä voidaan ostaa sähköliikkeistä.

- Alla olevat liitäntäluvukset ovat vain viitteeksi. Takaliitäntäjakit projektorille voivat vaihdella projektorimallin mukaan.



- | | |
|---|-------------------|
| 1. VGA-kaapeli | 5. S-videokaapeli |
| 2. VGA DVI-A-kaapeliin | 6. Videokaapeli |
| 3. USB-kaapeli | 7. Äänikaapeli |
| 4. Komponenttideo VGA (D-Sub) - adapterikaapeliin | 8. HDMI-kaapeli |




Monet kannettavat tietokoneet eivät käynnistä ulkoisia videoporttejaan, kun ne liitetään projektoriin. Useimmiten näppäinyhdistelmä, kuten FN + F3 tai CRT/LCD, käynnistää ja sammuttaa ulkoisen näytön. Etsi kannettavasta tietokoneestasi toimintonäppäin, jossa on CRT/LCD-merkintä tai toimintonäppäin, jossa on näytön symboli. Paina FN-näppäintä ja merkittyä toimintonäppäintä samanaikaisesti. Katso kannettavan tietokoneesi asiakirjoista kannettavan tietokoneesi näppäinyhdistelmä.

- D-Sub-lähtö toimii vain, kun sopiva D-Sub-tulo on tehty **COMPUTER I**-liittimeen.

- Halutessasi käyttää tätä liitäntämenetelmää, kun projektori on valmiustilassa, varmista, että **Näyttö Ulos** -toiminto on kytketty päälle **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynt** -valikossa. Ks. lisätietoja "[Valmiusasetukset](#)" sivulta 45.

Videolähdelaitteiden liittäminen


Kytke projektori videolähdelaitteeseen käyttämällä vain yhtä liitäntämenetelmää, mutta kussakin on eri laatutason videon ominaisuudet. Valitsemasi menetelmä todennäköisimmin riippuu sekä projektoriin että videolähdelaitteeseen saatavissa olevista sopivista liittimistä sekä projektorissa että videolähdelaitteessa, kuten alla kuvataan:

Liittimen nimi	Liittimen ulkonäkö	Kuvan laatu
HDMI		 Paras
Component Video		 Parempi
S-Video		 Hyvä
Video		 Normaali

Audion liittäminen

Projektorissa on sisäänrakennettu monokaiutin, joka on suunniteltu tarjoamaan perusäänitoiminnallisuuden täydentämään dataesityksiä vain liike-elämän tarkoituksiin. Niitä ei ole suunniteltu, tai tarkoitettu stereoäänien toistamiseen kotiteattereissa. Mikä tahansa stereoäänitulo (jos sellainen on mukana), sekoitetaan yleiseen monoäänilähtöön projektorin kaiuttimen kautta.

Sisäänrakennetut kaiuttimet sammutetaan, kun **AUDIO OUT** -liitin on kytketty.

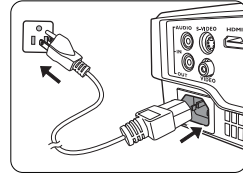
-  • Projektori pystyy toistamaan vain sekoitettua monoääntä, jopa silloin kun stereoaudiotulo on liitettyä. Ks. lisätietoja "[Audion liittäminen](#)" sivulta 17.
- Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaitte on käynnissä ja toimii oikein. Tarkasta myös signaalikaapeli oikea asennus.

Käyttö

Projektorin käynnistys

1. Kytke virtajohto projektoriin ja virtalähteeseen.
Kytke virtalähteen kytkin (jos sellainen on).
Tarkasta, että **VIRRAN merkkivalo** projektorissa palaa oranssina, kun virta on päällä.

⚠ Käytä laitteen kanssa ainoastaan alkuperäisiä lisävarusteita (esim. virtajohto) välttääksesi mahdollisia vaaratilanteita, esim. sähköisku tai tulipalao.



2. Käynnistä projektori painamalla **⏻ VIRRAN**. Heti, kun lamppu syttyy "**Virta päällä -ääni**" kuuluu. **VIRRAN merkkivalo** välkkyv vihreänä ja jää palamaan vihreäksi kun projektori on päällä.
Käynnistysprosessi kestää noin 30 sekuntia. Käynnistyksen myöhemmässä vaiheessa käynnistyksen logo tulee esiin.

Kierrä (tarvittaessa) tarkennusrengasta kuvan selvyuden säätämiseksi.

Sammuta ääni, ks. lisätietoja "**Sammuttaminen Käynnistä/Sammuta -soittoääni**" sivulta 34.

☞ Jos projektori on yhä kuuma edellisestä toiminnasta, sen jäähdystystuuletin käy noin 90 sekunnin ajan ennen lampun syyttämistä.

3. Jos projektori aktivoidaan ensimmäistä kertaa, valitse OSD-kielesi seuraamalla näyttöruudun ohjeita.
4. Jos sinulta kysytään salasanaa, käytä projektorin nuolinäppäimiä syöttääksesi kuusinumeroisen salasanan. Ks. lisätietoja "**Salasanatoiminnon hyödyntäminen**" sivulta 22.
5. Kytke kaikki liitetyt laitteet päälle.
6. Projektori alkaa etsiä tulosignaaleja.
Skannattaessa saatu tulosignaali näkyy näytön vasemmassa yläkulmassa. Jos projektori ei havaitse kelpavaa signaalia, näytetään ilmoitusta "Ei signaalia" kunnes tulosignaali löytyy.

Please select language			
English	한국어	Hrvatski	हिन्दी
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	suomi	
繁體中文	ไทย	Indonesian	
简体中文	Polski	Ελληνικά	
日本語	Magyar	العربية	

Press Enter to Confirm, Exit to leave

Voit myös valita haluamasi tulosignaalin painamalla **SOURCE** -painiketta projektorissa tai kaukosäätimessä. Ks. lisätietoja "**Tulosignaalin kytkeminen**" sivulta 24.

☞ • Jos tulosignaalin taajuus/resoluutio ylittää projektorin käyttöalueen, näet viestin "Alueen ulkopuolella" näytettynä taustaruudulla. Vaihda tulosignaaliin, joka on yhteensopiva projektorin resoluution kanssa, tai aseta tulosignaali alemmalle tasolle. Ks. lisätietoja "**Ajastuskaavio**" sivulta 57.

- Jos signaalia ei havaita 3 minuuttiin, projektori siirtyy automaattisesti säästötilaan.

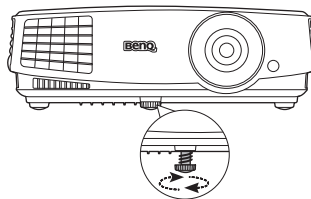
Projisoidun kuvan säätäminen

Projisointikulman säätäminen

Projektorissa on 1 säädinjalka. Se muuttaa kuvan korkeutta ja projisointikulmaa. Kun säädät projektoria, ruuvaa säätöjalka hienosäätääksesi vaakakulmaa.

Vedä jalka takaisin ruuvaamalla takasäätöjalkaa vastakkaiseen suuntaan.

Jos projektoria ei ole asetettu tasaiselle pinnalle tai valkokangas ja projektori eivät ole kohtisuorassa toisiinsa nähden, projisoidusta kuvasta tulee puolisuunnikkaan näköinen. Katso lähemmin tämän tilanteen korjaamiseksi kohtaa "[Keystone-korjaus](#)" sivulta 20.




Älä katso linssiin, kun lamppu on päällä. Lampun voimakas valo voi vahingoittaa silmiäsi.

Ole varovainen painaessasi pikavapautuspainiketta, koska se on lähellä poistoaukkoa, josta tulee kuumaa ilmaa.

Kuvan automaattinen säätö

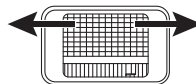
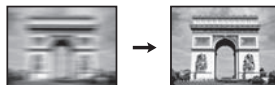
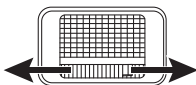
Joissakin tapauksissa kuvan laatua joudutaan tarkentamaan. Tee tämä painamalla projektorissa tai kaukosäätimessä **AUTO**. 3 sekunnin aikana sisäänrakennettu älykäs automaattinen säätötoiminto säätää automaattisesti taajuuden ja kellon arvoja parhaan kuvan laadun saamiseksi.

Nykyisen tulolähteen tiedot näytetään näytön nurkassa 3 sekunnin ajan.

 Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.

Kuvan koon ja selkeyden hienosäätö





1. Säädä projisoitu kuva tarvitsemaasi kokoon käyttämällä zoomausrengasta.
2. Tarkenna kuvaa pyörittämällä tarkennusrengasta.



Keystone-korjaus

Vääristyminen tarkoittaa tilannetta, jossa projisoitu kuva on selkeästi leveämpi joko ylä- tai alaosasta. Se ilmenee, kun projektori ei ole kohti näyttöä.






Tämän korjaamiseksi se täytyy korjata manuaalisesti noudatamalla YHTÄ näistä vaiheista.

- Paina  /  projektorissa tai kaukosäätimessä saadaksesi trapetsivääristymäkorjaussivun näyttöön. Trapetsivääristymä korjataan painamalla  kuvan yläosassa. Trapetsivääristymä korjataan painamalla  kuvan alaosassa.



Paina  / .

Paina  / .

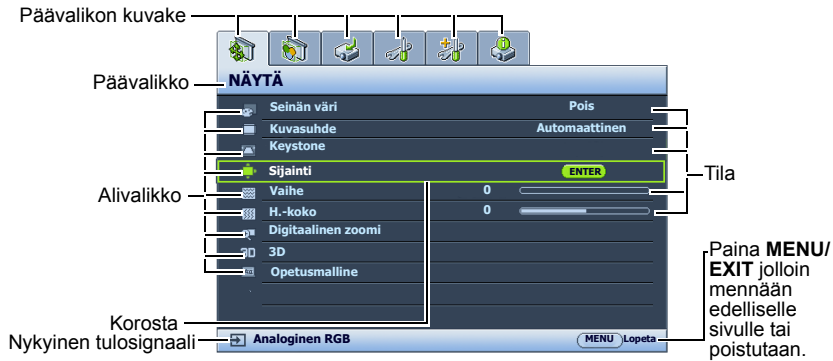
- OSD-valikon käyttäminen
 1. Paina **MENU/EXIT** ja paina sitten  /  kunnes **NÄYTÄ** -valikko korostetaan.
 2. Paina  korostaaksesi **Keystone** ja paina **MODE/ENTER**. **Keystone** korjaussivu tulee näkyviin.
 3. Trapetsivääristymä korjataan painamalla  kuvan yläosassa. Trapetsivääristymä korjataan painamalla  kuvan alaosassa.

Valikoiden käyttö

Projektorissa on näyttöruudun (OSD) valikot erilaisten säätöjen ja asetusten tekemiseksi.

☞ Alla olevat OSD-ruutukaappaukset ovat vain viitteellisiä, ja voivat erota todellisesta kuvasta.

Alla on yleiskuva OSD-valikosta.



Seuraava esimerkki kuvaa OSD-kielen asettamisen.

1. Paina **MENU/EXIT** projektorissa tai kaukosäätimessä OSD-valikon kytkemiseksi päälle.
3. Paina **▼** korostaaksesi **Kieli** ja paina **MODE/ENTER**.



2. Käytä **◀/▶** korostaaksesi **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** -valikkoa.
4. Paina **▲/▼/◀/▶** valitaksesi haluamasi kielen ja paina **MODE/ENTER**.
5. Paina **MENU/EXIT** projektorissa tai kaukosäätimessä ja tallenna asetukset.



Projektorin lukitseminen


Turvakaapelilukon käyttö

Projektori tulee asentaa turvalliseen paikkaan sen varastamisen estämiseksi. Muutoin hanki lukko, kuten Kensington-lukko, kiinnittääksesi projektorin. Löydät Kensington-lukon aukon projektorin takapuolelta. Ks. lisätietoja kohdasta 18 sivulla 9.


Kensington-turvakaapelilukko on yleensä yhdistelmä avaimia ja lukkoja. Katso tietoja lukon asiakirjoista sen käytöstä.

Salasanatoiminnon hyödyntäminen

Turvallisuussyistä ja auttamaan estämään luvattoman käytön projektori sisältää valinnan salasanaturvan asettamiseksi. Salasana voidaan asettaa ruutunäyttö (OSD) -valikon kautta.


 **VAROITUS:** Sinua hankaloitetaan, jos aktivoit salasanan toiminnallisuuden ja myöhemmin unohdat salasanan. Tulosta tämä ohjekirja (tarvittaessa) ja kirjoita salasana, jota käytit tässä käsikirjassa, ja säilytä turvallisessa paikassa, jos tarvitset salasanaa myöhemmin.

Salasanan asetus

 Kun salasana on asetettu ja käynnistä lukitus on käytössä, projektori ei ovi käyttä, ellei oikeaa salasanaa syötetä joka kerta, kun projektori käynnistetään.

1. Avaa OSD-valikko ja mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Turvallisuus-asetukset** -valikkoon. Paina **MODE/ENTER**. **Turvallisuus-asetukset** sivu tulee näkyviin.
2. Korosta **Muuta Turvallisuusasetuksia** ja paina **MODE/ENTER**.
3. Kuten kuvattu oikealle neljä nuolinäppäintä (▲, ►, ▼, ◀) vastaavasti edustaa 4 numeroa (1, 2, 3, 4). Salasanan mukaan, jonka haluat asettaa, paina nuolinäppäimiä antaaksesi kuusi numeroa salasanalle.
4. Vahvista uusi salasana syöttämällä uuden salasanan uudestaan.
Kun salasana on asetettu, OSD-valikko palaa **Turvallisuus-asetukset** -sivulle.
5. **Käynnistä lukitus** -toiminnon aktivoimiseksi paina ▲/▼ korostaaksesi **Käynnistä lukitus** ja paina ◀/► valitaksesi **Päälle**.



 **TÄRKEÄÄ:** Syötettävänä olevat numerot näytetään tähtinä näyttöruudulla. Kirjoita valitsemasi salasana tässä ylös tähän käyttäjän käsikirjaan etukäteen tai heti syötettyäsi salasanan niin, että se on käytettävissäsi, jos joku unohdat sen.

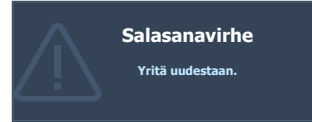
Salasana: _ _ _ _ _

Säilytä tämä ohjekirja turvallisessa paikassa.

6. OSD-valikosta poistutaan painamalla **MENU/EXIT**.

Jos unohdat salasanan

Jos salasano toiminto aktivoidaan, sinua pyydetään syöttämään kuusinumeroinen salasana joka kerta käynnistäessäsi projektoria. Jos syötät väärän salasanan, kuvan mukainen salasana virheviesti tulee näkyviin, ja **ANNA SALASANA** -viesti tulee näkyviin. Voit yrittää uudestaan syöttämällä toisen kuusinumeroinen salasanan, tai jos et tallentanut salasanaa tähän ohjekirjaan, etkä missään nimessä muista salasanaasi, voit käyttää salasanan palautusprosessia. Ks. lisätietoja "[Salasanan palautustoimintoon siirtyminen](#)" sivulta 23.



Jos syötät virheellisen salasanan 5 kerta peräkkäin, projektori pysäytetään automaattisesti lyhyessä ajassa.

Salasanan palautustoimintoon siirtyminen

1. Paina ja pidä **AUTO** projektorilla tai kaukosäätimellä 3 sekunnin ajan. Projektori näyttää koodatun numeron näytöllä.
2. Kirjoita ylös numero ja sammuta projektori.
3. Hae apua paikallisesta BenQ-asiakaspalvelusta purkaaksesi numeron. Sinulta voidaan kysyä todistetta hankinta-asiakirjoista varmistaaksesi, että olet projektorin valtuutettu käyttäjä.



Salasanan muuttaminen

1. Avaa OSD-valikko ja mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Turvallisuus-asetukset > Muuta salasana** -valikkoon.
2. Paina **MODE/ENTER**. Viesti "**ANNA NYKYINEN SALASANA**" tulee näkyviin.
3. Syötä vanha salasana.
 - i. Jos salasana on oikein, toinen viesti "**ANNA UUSI SALASANA**" tulee näkyviin.
 - ii. Jos salasana on väärin, näytetään virheviesti ja "**ANNA NYKYINEN SALASANA**" tulee näkyviin uudelleen kokeiltavaksi. Voit painaa **MENU/EXIT** peruuttaaksesi muutoksen tai kokeillaksesi toista salasanaa.
4. Anna uusi salasana.



TÄRKEÄÄ: Syötettävänä olevat numerot näytetään tähtinä näyttöruudulla. Kirjoita valitsemasi salasana tässä ylös tähän käyttäjän käsikirjaan etukäteen tai heti syötettyäsi salasanan niin, että se on käytettävissäsi, jos joskus unohdat sen.

Salasana: _ _ _ _ _


Säilytä tämä ohjekirja turvallisessa paikassa.

5. Vahvista uusi salasana syöttämällä uuden salasanan uudestaan.
6. Olet onnistuneesti kiinnittänyt uuden salasanan projektoriin. Muista syöttää uusi salasana, kun projektori seuraavan kerran käynnistetään.
7. OSD-valikosta poistutaan painamalla **MENU/EXIT**.

Salasanatoiminnon poisto käytöstä

Poistaaksesi salasanan suojauksen käytöstä mene takaisin **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittyneet > Turvallisuus-asetukset > Muuta Turvallisuusasetuksia** -valikkoon avattuasi OSD-valikkojärjestelmän. Paina **MODE/ENTER**. Viesti **“ANNA SALASANA”** tulee näkyviin. Anna nykyinen salasana.

- i. Jos salasana on oikein, OSD-valikko palaa **Turvallisuus-asetukset** -sivulle. Paina **▼** korostaaksesi **Käynnistä lukitus** ja paina **◀/▶** valitaksesi **Pois**. Sinun ei tarvitse syöttää salasanaa seuraavalla kerralla, kun käynnistät projektorin.
- ii. Jos salasana on väärin, salasanan virheviesti tulee näkyviin, ja viesti **“ANNA SALASANA”** tulee näkyviin uudelleen kokeiltavaksi. Voit painaa **MENU/EXIT** peruuttaaksesi muutoksen tai kokeillaksesi toista salasanaa.

 Vaikka salasanatoiminto on poistettu käytöstä, sinun tarvitsee säilyttää käsillä vanha salasana, jos joskus sinun tarvitsee aktivoida uudestaan salasanatoiminto syöttämällä vanhan salasanan.


Tulosignaalin kytkeminen

Projektori voidaan liittää moniin laitteisiin samalla kertaa. Voidaan kuitenkin näyttää vain yksi kokoruutunäyttö kerrallaan. Käynnistyessään projektori etsii automaattisesti saatavilla olevia signaaleja.

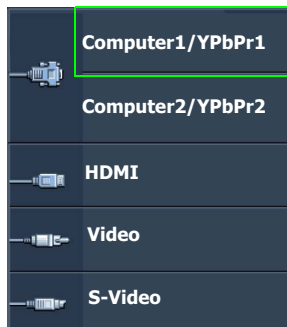
Varmista, että **Nopea automaattihaku** -toiminto **LÄHDE** -valikossa on **Päälle**, jos haluat projektorin etsivän signaaleja automaattisesti.

Lähteen valinta:

1. Paina **SOURCE** projektorissa tai kaukosäätimessä. Lähteen valintapalkki tulee näkyviin.
2. Paina **▲/▼** kunnes haluttu signaali on valittu, ja paina **MODE/ENTER**.
Kun signaali on havaittu, valitut lähdetiedot näkyvät ruudun nurkassa muutaman sekunnin ajan. Jos projektoriin on liitetty useita laitteita, toista vaiheet 1-2 toisen signaalin etsimiseksi.

 • Projisoidun kuvan kirrkaustaso muuttuu sen mukaan, kuinka vaihdat eri tulosignaalin välillä. Datan (graafinen esitys) "PC"-esitykset, joissa käytetään useimmiten pysyviä kuvia, ovat yleensä kirrkaampia kuin käytettäessä "Video"-toimintoa, joka käyttää useimmiten liikkuvia kuvia (elokuvia).

- Tämän projektorin natiivinäyttöresoluutio on 16:9 kuvasuhteessa. Parhaiden kuvannäyttötulosten saamiseksi valitse ja käytä tulosignaalia, joka tuottaa tämän resoluution. Muut resoluutiot projektori skaalaa riippuen "kuvasuhde"-asetuksesta, joka saattaa aiheuttaa kuvan vääristymiä tai kuvan selkeyden heikkenemistä. Ks. lisätietoja "[Kuvasuhteen valinta](#)" sivulta 26.




Väriavaruuden vaihtaminen

Vaikka on epätodennäköistä, että liität projektorin DVD-soittimeen projektorin **HDMI** -tulon kautta ja projisoitu kuva näyttää väärät värit, vaihda **YUV**.

Tehdäksesi tämän:

1. Paina **MENU/EXIT** ja paina sitten ◀/▶ kunnes **LÄHDE** -valikko korostetaan.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Väriavaruuden muunnos** ja paina ◀/▶ valitaksesi sopivan väriavaruuden.

 Tämä toiminto on käytettävissä vain kun HDMI-tuloportti on käytössä.

Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen


Jos haluat löytää projisoidun kuvan yksityiskohtia, suurena kuvaa. Käytä kuvassa navigointiin suuntapainikkeita.

- Kaukosäätimen käyttö

1. Paina **Digital Zoom+/-** näyttääksesi Zoomauspalkin. Paina **Digital Zoom+** suurentaaksesi kuvan keskikohtaa. Paina näppäintä toistuvasti, kunnes kuvan koko halutunlainen.
2. Käytä projektorin tai kaukosäätimen suuntanuolia (▲, ▼, ◀, ▶) kuvassa navigoimiseen.
3. Kuva palautetaan sen alkuperäiseen kokoonsa painamalla **AUTO**. Voit myös painaa **Digital Zoom-**. Painiketta jälleen painettaessa kuvaa edelleen pienennetään, kunnes se palautuu alkuperäiseen kokoonsa.

- OSD-valikon käyttäminen

1. Paina **MENU/EXIT** ja paina sitten ◀/▶ kunnes **NÄYTÄ** -valikko on korostettu.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Digitaalinen zoomi** ja paina **MODE/ENTER**. Zoomauspalkki tulee näkyviin.
3. Paina **Digital Zoom+** toistuvasti suurentaaksesi kuvaa halutun kokoiseksi.
4. Navigoi kuvaan painamalla **MODE/ENTER** vaihtaaksesi panorointitilaan ja paina suuntanuolia (▲, ▼, ◀, ▶) projektorissa tai kaukosäätimessä navigoidaksesi kuvassa.
5. Pienennä kuvan kokoa painamalla **AUTO** palauttaaksesi kuvan sen alkuperäiseen kokoon. Voit myös painaa toistuvasti **Digital Zoom-**, kunnes se palautuu alkuperäiseen kokoonsa.

 Kuvaan voidaan navigoida vasta sen jälkeen, kun se on suurennettu. Voit suurentaa edelleen kuvaa yksityiskohtia etsiessäsi.

Kuvasuhteen valinta

“Kuvasuhde” on kuvan leveyden suhde kuvan korkeuteen. Useimpien analogisten TV-vastaanottimien ja tietokoneiden kuvasuhteena on 4:3, ja digitaalisten TV-vastaanottimien ja DVD-laitteiden kuvasuhteena on tavallisesti 16:9.

Digitaalisen signaalin tullessa digitaalisten näyttölaitteet, kuten tämä projektori, voivat muuttaa ja skaalata dynaamisesti kuvan ulostulon eri kuvakokoon kuin mitä kuvan tulosignaali on.

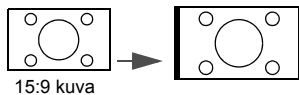
Projisoidun kuvakoon muuttaminen (riippumatta siitä, mikä lähteen kuvakoko on):

- Kaukosäätimen käyttö
 1. Paina **Aspect** näyttääksesi nykyisen asetuksen.
 2. Paina **Aspect** toistuvasti valitaksesi kuvakoon, joka sopii videosignaalin formaattiin ja näyttövaatimuksiisi.
- OSD-valikon käyttäminen
 1. Paina **MENU/EXIT** ja paina sitten ◀ / ▶ kunnes **NÄYTÄ** -valikko korostetaan.
 2. Paina ▼ korostaaksesi **Kuvasuhde**.
 3. Paina ◀ / ▶ valitaksesi kuvakoon, joka sopii videosignaalille ja on näytön vaatimusten mukainen.

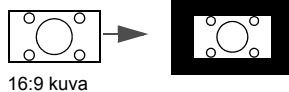
Tietoja kuvasuhteesta

- Alla olevissa kuvissa mustat osat ovat inaktiivisia alueita ja valkoiset osat aktiivisia alueita.
- OSD-valikot voidaan näyttää noilla käyttämättömillä mustilla alueilla.

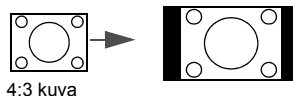
1. **Automaattinen:** Suhteuttaa kuvaan niin, että se sopii projektorin natiiviresoluutioon vaaka- tai pystyleveydessä. Tämä on sopiva tulevaan kuvaan, joka ei ole suhteessa 4:3 eikä 16:9, mutta haluat käyttää hyväksi koko valkokankaan muuttamatta kuvasuhdetta.



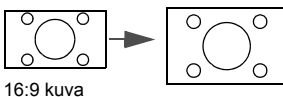
2. **Todellinen:** Kuva projisoidaan sen alkuperäisessä resoluutiossa ja kuvakokoa muutetaan näyttöalueelle sopivaksi. Pienemmän resoluution omaavien tulosignaalien kohdalla projisoitu kuva näytetään pienempänä kuin täyteen näyttökokoon muutettuna. Voit säätää zoomausasetusta tai siirtää tarvittaessa projektoria valkokangasta kohti lisätäkseen kuvakokoa. Saattaa olla tarpeen tarkentaa projektoria uudelleen näiden säätöjen jälkeen.



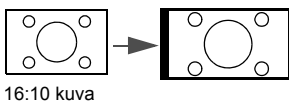
3. **4:3:** Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 4:3. Tämä on sopivin kuvasuhteen 4:3 kuville esim. tietokoneen näytössä, vakio TV-vastaanottimissa ja kuvakoon 4:3 DVD-elokuvissa, koska ne näkyvät kuvakokoa muuttamatta.



4. **16:9:** Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 16:9. Tämä on sopivin kuville, joiden kuvasuhteenä jo on 16:9, kuten teräväpiirtotelevisio, koska ne näkyvät kuvakokoa muuttamatta.



5. **16:10:** Skaalaa kuvan siten, että se näkyy näyttöruudun keskellä kuvasuhteen ollessa 16:10. Tämä on sopivin kuville, jotka jo ovat 16:10-kuvasuhteessa, koska se näyttää ne ilman kuvasuhteen muutosta.



Kuvan optimointi

Seinän värin käyttö

Tilanteessa, jossa projisoitu värilliselle pinnalle, kuten maalattu seinä, joka ei ehkä ole valkoinen Seinän väri -ominaisuus voi olla avuksi projisoidun kuvan värin korjaamiseksi lähteen ja projisoitujen kuvien välisen mahdollisen värieron välttämiseksi.

Käyttäessäsi tätä toimintoa mene **NÄYTÄ** > **Seinän väri** -valikkoon ja paina ◀/▶ valitaksesi värin, joka on lähimpänä projisointipintaa. Valittavana on useita esikalibroituja värejä: **Vaalean keltainen**, **Vaalean punainen**, **Vaalean vihreä**, **Sininen**, ja **Blackboard**.

Kuvatilan valinta

Projektoriin on esiasetettuna useita esiasetettuja kuvatiloja, jolloin voit valita jonkun, joka sopii toimintaympäristöön ja kuvan tulosignaalin tyyppiin.


Valitse tarpeisiisi sopiva toimintatila ja noudata jotakin seuraavista vaiheista.

- Paina toistuvasti **MODE/ENTER** projektorissa tai kaukosäätimessä, kunnes haluamasi tila on valittu.
- Mene **KUVA** > **Kuva-tila** -valikkoon ja paina ◀/▶ valitaksesi halutun tilan.
 1. **Dynaaminen tila:** Maksimoi projisoidun kuvan kirkkauden. Tämä tila sopii ympäristöön, jossa tarvitaan erityisen suurta kirkkautta, kuten projektorin käyttö hyvin valaistuissa tiloissa.
 2. **Esitys tila:** On suunniteltu esityksille. Kirkkautta korostetaan tässä tilassa sopimaan tietokoneen ja kannettavan värytykseen.
 3. **sRGB tila:** Maksimoi RGB-värien puhtauden tarjoten todentuntuiset kuvat kirkkausasetuksesta huolimatta. Se sopii parhaiten sRGB-yhteensopivalla ja oikein kalibroidulla kameralla otettujen kuvien katseluun sekä PC-grafiikan ja piirto-sovellusten katseluun, esim. AutoCAD.
 4. **Elokuvateatteri tila:** On sopiva värielokuvien toistamiseen, videoleikkeiden toistamiseen digitaalikamerasta tai DV:n toistamiseen PC:n välityksellä parhaimman kuvan saamiseksi hämärässä (hiukan valoa) ympäristössä.
 5. **3D tila:** Sopii 3D-kuvien ja videoklippien toistamiseen.
 6. **Käyttäjän 1/Käyttäjän 2 tila:** Hakee takaisin mukautetut asetukset, jotka perustuvat sillä hetkellä käytettävissä oleviin kuvatiloihin. Ks. lisätietoja "[Käyttäjän 1/Käyttäjän 2 -tilan asetus](#)" sivulta 28.

Käyttäjän 1/Käyttäjän 2 -tilan asetus

On kaksi käyttäjän määritettävissä olevaa tilaa, jos nykyiset kuvatilat eivät sovellu tarpeisiisi. Voit käyttää kuvatiloista yhtä (paitsi **Käyttäjän 1/2**) lähtökohdana ja mukauttaa asetukset.

1. Näyttöruudun (OSD) -valikko avataan painamalla **MENU/EXIT**.
2. Mene **KUVA** > **Kuva-tila** -valikkoon.
3. Paina ◀/▶ valitaksesi **Käyttäjän 1** tai **Käyttäjän 2**.
4. Paina ▼ korostaaksesi **Referenssi-tila**.

 Tämä toiminto on saatavilla vain, kun **Käyttäjän 1** tai **Käyttäjän 2** -tila on valittu **Kuva-tila** alivalikkokohdassa.

5. Paina ◀/▶ valitaksesi kuvatilan, joka vastaa tarpeitasi.
6. Paina ▼ valitaksesi muutettavan valikon kohteen ja säätääksesi arvoa ◀/▶ . Katso tarkemmin alla olevaa "[Kuvan laadun hienosäätö käyttäjätiloissa](#)".

Kuvan laadun hienosäätö käyttäjätiloissa

Havaitun signaalityypin ja valitun kuvatilän mukaisesti jotkut alla olevista toiminnoista eivät saata ole saatavilla. Tarpeisiisi perustuen voit tehdä säätöjä näihin toimintoihin korostamalla niitä ja painamalla ◀/▶ projektorissa tai kaukosäätimessä.

Kirkkaus säätäminen

Mitä suurempi arvo, sitä kirkkaampi kuva. Ja mitä pienempi arvo, sitä tummempi kuva. Säädä tämä säätö siten, että kuvan mustat alueet pysyvät yhtä mustina ja että yksityiskohdat näkyvät pimeillä alueilla.



Kontrasti säätäminen

Mitä suurempi arvo, sitä suurempi on kontrasti. Käytä tätä valkoisen huipputasoin asettamiseksi sen jälkeen kun olet aikaisemmin säätänyt Kirkkaus-asetuksen valitsemaasi tuloon ja katseluympäristöön sopivaksi.



Väri säätäminen

Alemmat säätöarvot tuottavat vähäkylläisempiä värejä. Jos asetus on liian korkea, kuvan värit ovat hallitsevat, joka tekee kuvasta epärealistisen.

Sävy säätäminen

Mitä korkeampi arvo, sitä punaisemmaksi kuva muuttuu. Mitä alempi arvo, sitä vihreämmäksi kuva muuttuu.

Terävyys säätäminen

Mitä suurempi arvo, sitä terävämmäksi kuva tulee. Mitä alempi arvo, sitä pehmeämmäksi kuva muuttuu.

Brilliant color -säätäminen

Tämä toiminto käyttää uutta väriänsäätelyalgoritmiä ja järjestelmän tason parannusta, joka ottaa käyttöön suuremman kirkkauden tarjoten todemmantuntuiset, eloisimmat värit kuvassa. Se mahdollistaa suuremman kuin 50% kirkkauden lisäyksen keskisävyn kuvissa, jotka ovat yleisiä videoissa ja luonnollisissa näkymissä, joten projektori tuottaa kuvia realistisissa ja todellisissa väreissä. Jos haluat sen laatuista kuvia, valitse **Päälle**. Ellet tarvitse sitä, valitse **Pois**.

Kun **Pois** on valittuna, **Väriämpötila** -toiminto ei ole saatavilla.

Valittaessa Väriämpötila

Valinnat, jotka ovat käytössä väriämpötilan* asetuksiin, vaihtelevat valitun signaalityypin mukaan.

1. **Viiileä:** Saa kuvat näyttämään sinivalkoiselta.
2. **Normaali:** Säilyttää normaalit värit valkoiselle.
3. **Lämmin:** Saa kuvat näyttämään punavalkoiselta.

*Väriämpötiloista:

On monia vivahteita, joita voidaan pitää "valkoisina" erilaisiin tarkoituksiin. Yksi yleisistä valkoisen värin esitystavoista on "väriämpötila". Valkoinen väri, jolla on matala väriämpötila, vaikuttaa punertavan valkoiselta. Valkoinen väri, jolla on korkea väriämpötila, näyttää enemmän siniseltä.

Halutun värilämpötilan asettaminen

Aseta haluttu värilämpötila:

1. Korosta **Värilämpötila** ja valitse **Lämmin, Normaali** tai **Viileä** painamalla ◀/▶ projektorissa tai kaukosäätimessä.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Värilämpötilan hienosäätö** ja paina **MODE/ENTER**. **Värilämpötilan hienosäätö** sivu tulee näkyviin.
3. Paina ▲/▼ korostaaksesi kohdetta, jonka haluat muuttaa, ja säädä arvoja painamalla ◀/▶.
 - **R vahvistus/G Vahvistus/B vahvistus:** Säätää punaisen, vihreän ja sinisen kontrastitasoja.
 - **R Offset/G Offset/B Offset:** Säätää punaisen, vihreän ja sinisen kirkkauden tasoja.
4. Poistu painamalla **MENU/EXIT** ja tallenna asetukset.

3D-värihallinta

Useimmissa asennustilanteissa värin hallinta ei ole tarpeen, kuten luokkatilassa, kokoustilassa tai oleskelutilassa, jos valo jää päällä tai jos rakennuksen ulkoikkunoista tulee päivänvaloa huoneeseen.

Värihallinta tulee huomioida vain pysyvissä asennuksissa ohjatuilla valaistustasoilla, kuten kokoushuoneet, luentosalit, tai kotiteatterit. Värihallinta tarjoaa tarkan värin ohjauksen asettamisen sallimaan tarkemman värin toisinnon, mikäli tarvitetset sitä.

Hyvä värinhallinta voidaan saavuttaa hallituilla ja toistettavissa olevilla katseluolosuhteilla. Käytä värin valon mittaria ja tarjoa sopivia lähdekuvia, joilla mittaat värin toistettavuutta. Nämä työkalut eivät tule projektorin mukana, projektorisi toimittajan tulisi kuitenkin voida antaa neuvoja tai lähettää ammattimaisen, kokeneen asentajan luoksesi.

Värihallinta tarjoaa kuusi sarjaa (RGBCMY) säädettäviä värejä. Kun valitset kunkin värin, voit säätää sen aluetta ja kylläisyyttä haluamasi mukana.

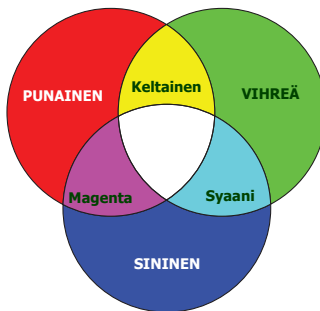
Jos olet ostanut testilevyn, joka sisältää erilaisia väritestimalleja, ja sitä voidaan käyttää testaamaan väriesitystä näyttöillä, TVssä, projektoreissa, jne., voit heijastaa minkä tahansa kuvan levyltä näyttöruudulle ja mennä **3D-värihallinta** -valikkoon tekemään asetuksia.

Asetusten muuttaminen:

1. Mene **KUVA** -valikkoon ja korosta **3D-värihallinta**.
2. Paina **MODE/ENTER** projektorissa tai kaukosäätimessä ja **3D-värihallinta** -sivu tulee näkyviin.
3. Korosta **Ensisijainen väri** ja paina ◀/▶ valitaksesi värin joukosta Punainen, Keltainen, Vihreä, Syaani, Sininen, tai Magenta.

4. Paina ▼ korostaaksesi **Värisävy** ja paina ◀/▶ valitaksesi sen alueen. Alueen lisäys sisältää värejä, jotka koostuvat useammista sen kahden vierekkäisen värin suhteesta. Katso oikealla olevaa piirrosta kuinka värit liittyvät toisiinsa.

Jos esimerkiksi valitset Punainen, ja asetat sen alueen arvossa 0, heijastetussa kuvassa valitaan vain puhdas punainen. Sen alueen lisääminen sisältää punaisen lähellä keltaista ja punaisen lähellä magentaa.



5. Paina ▼ korostaaksesi **Värikylläisyys** ja säätääksesi sen arvoja haluamasi mukaan painamalla ◀/▶. Jokainen tehty asetus heijastuu kuvaan välittömästi.

Jos esimerkiksi valitset Punaisen, ja asetat sen alueen arvossa 0, vain puhtaan punaisen kyllästymiseen vaikutetaan.

☞ **Värikylläisyys** on tuon määrä videokuvassa. Alemmat asetukset tuottavat vähemmän kyllästettyjä värejä; arvon "0" asetus poistaa tuon värin kokonaan kuvasta. Jos kylläisyys on liian suuri, väri on valittava ja epärealistinen.

6. Paina ▼ korostaaksesi **Vahvistus** ja säätääksesi sen arvoja haluamasi mukaan painamalla ◀/▶. Valitsemaasi päävärin kontrastitasoon vaikutetaan. Jokainen tehty asetus heijastuu kuvaan välittömästi.
7. Toista vaiheet 3 - 6 muille väriasetuksille.
8. Varmista, että olet tehnyt kaikki halutut asetukset.
9. Poistu painamalla **MENU/EXIT** ja tallenna asetukset.

Nykyisen tai kaikkien kuvatilojen nollaus

1. Mene **KUVA** -valikkoon ja korosta **Nollaa kuva-asetukset**.
2. Paina **MODE/ENTER** ja paina ▲/▼ valitaksesi **Nykyinen** tai **Kaikki**.
 - **Nykyinen**: palauttaa nykyisen kuvatilat tehdasasetuksiin.
 - **Kaikki**: palauttaa kaikki kuvatilat tehdasasetuksiin.

Esitysajastimen asettaminen

Esitysajastin voi osoittaa esitysjajan näyttöruudulla auttamaan sinua saavuttamaan paremman ajanhallinnan esitelmiä antaessasi. Käytä tätä toimintoa näitä vaiheita noudattamalla:

1. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Esityksen ajastin** -valikkoon ja paina **MODE/ENTER** näyttääksesi **Esityksen ajastin** -sivun.
2. Korosta **Ajastinjakso** ja päättää aikajakso painamalla ◀/▶. Ajan pituus voidaan asettaa välillä 1 - 5 minuuttia 1-minuutin portain ja 5 - 240 minuuttia 5-minuutin portain.

☞ Jos ajastin on jo päällä, ajastin käynnistyy uudestaan aina kun Ajanjakso nollataan.

3. Paina ▼ korostaaksesi **Ajastimen näyttö** ja valitse, haluatko ajastimen näkyvän ruudulla painamalla ◀/▶.

Valinta	Kuvaus
Aina	Näyttää ajastimen näyttöruudulla koko esityksen ajan.
3 min/2 min/1 min	Näyttää ajastimen näyttöruudulla loput 3/2/1 minuuttia.
Ei milloinkaan	Piilottaa ajastimen koko esityksen ajaksi.

4. Paina ▼ korostaaksesi **Ajastimen paikka** ja aseta ajastimen sijainti painamalla ◀/▶.

Ylhäällä vasen → Alhaalla vasen → Ylhäällä oikea → Alhaalla oikea

5. Paina ▼ korostaaksesi **Ajastimen laskentasuunta** ja valitse haluamasi laskentasuunta painamalla ◀/▶.

Valinta	Kuvaus
Laske ylös	Lisääntyy arvosta 0 esiasetettuun aikaan.
Laske alas	Pienenee esiasetetusta ajasta arvoon 0.

6. Paina ▼ korostaaksesi **Äänimuistuttaja** ja päättä, haluatko aktivoida äänimuistuttajan painamalla ◀/▶. Jos valitset **Päälle**, kaksoispiippausääni kuullaan vähintään 30 sekuntia laskemisesta alaspäin/ylöspäin, ja kolmoispiippausääni tuotetaan ajastimen ollessa ylhäällä.
7. Aktivoidaksesi esitysjastimen paina ▼ ja paina ◀/▶ korostaaksesi **Päälle** ja paina **MODE/ENTER**.
8. Vahvistusviesti tulee näkyviin. Korosta **Kyllä** ja paina **MODE/ENTER** projektorissa tai kaukosäätimessä vahvistaaksesi valintasi. Näet viestin **“Ajastin on päällä”** näyttöruudulla. Ajastin käynnistää laskemisen ajastimen ollessa päällä.

Ajastimen peruuttamiseksi suorita seuraavat vaiheet:

1. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Esityksen ajastin** -valikkoon ja korosta **Pois**. Paina **MODE/ENTER**. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
2. Korosta **Kyllä** ja paina **MODE/ENTER** vahvistaaksesi valinnan. Näet viestin **“Ajastin on pois päältä”** näyttöruudulla.

Kaukohakutoiminnot

Yhdistä projektori tietokoneeseen tai kannettavaan USB-kaapelilla ennen hakutoiminnon käyttöä. Ks. lisätietoja **“Liitäntä”** sivulta 16.

Voit käyttää näytön ohjelmistoa (liitetyllä tietokoneella), joka vastaa sivu ylös/alas-komentoihin (kuten Microsoft PowerPoint) painamalla **Page Up/Page Down** kaukosäätimessä.

Jos kaukohakutoiminto ei toimi, tarkista, onko USB-liitäntä tehty oikein ja onko hiiren ajuri tietokoneellasi päivitetty uusimpaan versioon.

 Kaukohakutoiminto ei voi toimia Microsoft® Windows®98 -käyttöjärjestelmän kanssa. Windows®XP-käyttöjärjestelmää tai uudempaa suositellaan.

Kuvan pysäyttäminen

Paina kaukosäätimessä **Freeze** pysäyttääksesi kuvan. Sana "**FREEZE**" näytetään ruudun vasemmassa alakulmassa. Toiminto vapautetaan painamalla jotakin projektorin tai kaukosäätimen painiketta.

 Jos kaukosäätimessäsi on seuraavat painikkeet, huomaa, että niitä ei voi painaa toiminnon vapauttamiseksi: **LASER, #1, #4, Page Up/Page Down, NETWORK, NETWORK SETTING.**

Vaikka kuva pysähtyy valkokankaalla, kuvat kulkevat videossa tai muussa laitteessa. Jos liitetyillä laitteilla on aktiivinen äänen ulostulo, kuulet vielä äänen, vaikka kuva valkokankaalla on pysäytetty.


Kuvan kätkeminen

Yleisön huomion kiinnittämiseksi täysin esittäjään voidaan käyttää projektorin toimintoa **ECO BLANK** projektorissa tai kaukosäätimessä valkokankaan kuvan kätkemiseksi. Kun tämä toiminto on aktivoitu ja audiotulo on kytketty, ääni voidaan edelleen kuulla.


Voit asettaa sammutusajan **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Käyttöasetukset > Tyhjä ajastin** -valikossa antaaksesi projektorin palauttaa kuvan automaattisesti ajanjakson jälkeen, kun sammutetulla ruudulla ei ole toimintaa.



Jos nykyiset aikapituudet eivät sovi esitykseen, valitse **Poista käytöstä.**

On **Tyhjä ajastin** aktivoitu tai ei, voit painaa useimpia näppäimiä projektorissa tai kaukosäätimessä palauttaaksesi kuvan.



 Älä estä projektiolinssiä projisoimasta, sillä siitä voi aiheutua estävän kohteen kuumeneminen ja vaurioituminen tai se saattaa syttyä palamaan.

Ohjauspainikkeiden lukitseminen

Projektorin hallintanäppäimien ollessa lukittuina voit estää projektorin asetusten vaihtumista vahingossa (esim. lapset). Kun **Paneelin Näppäinlukko** on päällä, mitkään projektorin ohjauspainikkeet eivät toimi, paitsi  **VIRRAN.**

1. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Paneelin Näppäinlukko** -valikkoon ja valitse **Päälle** painamalla   projektorissa tai kaukosäätimessä. Vahvistusviesti tulee näkyviin.

2. Korosta **Kyllä** ja paina **MODE/ENTER** vahvistaaksesi valinnan.


Vapauta paneelin näppäinlukko käyttämällä kaukosäädintä siirtyäksesi **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Paneelin Näppäinlukko** -valikkoon ja paina   valitaksesi **Pois.**

 • Kaukosäätimen painikkeet ovat yhä toiminnassa, kun paneelin näppäinlukko otetaan käyttöön.

• Jos kytket projektorin pois päältä painamatta paneelin näppäinlukkoa, projektori on edelleen lukitussa tilassa seuraavan kerran, kun se kytketään päälle.

Käyttö korkeissa ympäristöissä

Suosittelimme käyttämään **Korkean paikan tila** -toimintoa, kun ympäristö sijaitsee 1500 m–3000 m merenpinnan yläpuolella ja lämpötila on 0°C–30°C.

 Älä käytä toimintoa **Korkean paikan tila**, jos korkeus on 0 m–1500 m ja lämpötila 0°C–35°C. Projektori alijäähtyy, jos kytket tilan päälle sellaisissa olosuhteissa.

Aktivoi **Korkean paikan tila** -toiminto:

1. Paina **MENU/EXIT** ja paina sitten ◀/▶ kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** -valikko korostetaan.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Korkean paikan tila** ja paina ◀/▶ valitse **Päälle**.
Vahvistusviesti tulee näkyviin.
3. Korosta **Kyllä** ja paina **MODE/ENTER**.

Käyttö toiminnossa "**Korkean paikan tila**" saattaa aiheuttaa korkeamman desibelin äänenvoimakkuuden tuulettimen nopeuden lisääntymisen takia, mitä tarvitaan koko järjestelmän jäähdyttämisen ja tehon parantamiseen.

Jos käytät projektoria äärimmäisissä olosuhteissa yllä mainitut poislukien, se voi näyttää automaattisen sammutuksen merkkejä, jotka on suunniteltu suojaamaan projektoriasi ylikuumentumiselta. Näissä tapauksissa vaihda Korkean paikan tilaan ratkaistaksesi nämä oireet. Tämä ei kuitenkaan määrää, että projektori toimisi kaikissa tai kaikissa vaikeissa, äärimmäisissä olosuhteissa.


Äänen säätäminen

Alla kuvatunlaiset äänen säädöt vaikuttavat projektorin kaiuttimeen. Varmista, että olet tehnyt oikean liitännän projektorin äänen tuloon. Katso äänen tuloliitäntää varten "[Liitäntä](#)" sivulta 16.

Äänen mykistämisen

Äänen kytkeminen väliaikaisesti pois päältä:

1. Paina **MENU/EXIT** ja paina sitten ◀/▶ kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** -valikko on korostettu.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Ääniasetukset** ja paina **MODE/ENTER**. **Ääniasetukset** sivu tulee näkyviin.
3. Korosta **Mykistä** ja paina ◀/▶ valitaksesi **Päälle**.

 Jos saatavilla, voit myös painaa **Mute** kaukosäätimessä vaihdellaksesi projektorin ääntä päälle ja pois.

Äänitason säätäminen

Säädä äänen tasoa painamalla **Volume +/-** tai  / ), tai:

1. Toista yllä olevat vaiheet 1-2.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Äänenvoimakkuus** ja paina ◀/▶ valitaksesi halutun äänentason.

Sammuttaminen **Käynnistä/Sammuta -soittoääni**

Soittoäänen sammuttaminen:

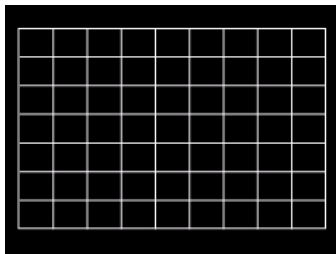
1. Toista yllä olevat vaiheet 1-2.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Käynnistä/Sammuta -soittoääni** ja paina ◀/▶ valitaksesi **Pois**.

 Ainoa tapa muuttaa **Käynnistä/Sammuta -soittoääni** on asettaa se päälle tai pois tästä. Äänen mykistys tai äänitason säätäminen eivät vaikuta **Käynnistä/Sammuta -soittoääni**.

Testikuvion käyttö

Projektori pystyy näyttämään ruudukon testikuvion. Se auttaa kuvan koon ja tarkennuksen säätämisessä ja tarkastamaan, että projisoitu kuva ei ole vääristynyt.

Näytä testikuvio avaamalla OSD-valikko ja mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Testimalli** ja paina ◀/▶ valitaksesi **Päälle**.



Opetusmallien käyttö

Projektorissa on useita esiasetettuja kuvioita eri opetustarkoituksiin. Aktivoi kuvio:

1. Avaa OSD-valikko ja mene **NÄYTÄ > Opetusmalline** ja paina ▲/ ▼ valitaksesi **Blackboard** tai **Kirjoistustaulu**.
2. Paina ◀/▶ valitaksesi tarvitsemasi kuvio.
3. Aktivoi kuvio painamalla **MODE/ENTER**.

Opetusmalline	Kirjoistustaulu	Blackboard
Kirjasinmuo- toilu		
Laskentatau- lukko		
Koordinaatti- kaavio		

Projektorin sammutus

1. Paina **VIRRAN** olloin ilmestyy vahvistuksen kehoitusilmoitus. Ellet vastaa muutamassa sekunnissa, ilmoitus häviää.
2. Paina **VIRRAN** toisen kerran. **VIRRAN merkkivalo** välkkyä oranssina, projektorilamppu sammuu ja tuuletin jatkaa projektorin jäädyttämistä noin 90 sekunnin ajan.



Projektorin ei reagoi lampun suojaamiseksi mihinkään käskyyn jäädyttämisen aikana.

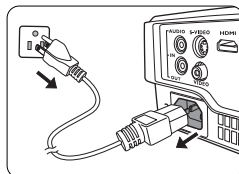
Jäädytysajan lyhentämiseksi voi myös aktivoida pikajäädytystoiminnon. Ks. lisätietoja "[Pikajäädytys](#)" sivulta 43.

3. Kun jäädytysprosessi loppuu, "**Virta pois -ääni**" kuuluu. **VIRRAN merkkivalo** palaa oranssina ja tuulettimet pysähtyvät. Irrota virtajohto virtalähteestä.



• Sammuta ääni, ks. lisätietoja "[Sammutaminen Käynnistä/Sammuta -soittoääni](#)" sivulta 34.

- Jos projektorin ei ole pysäytetty asianmukaisesti lampun suojaamiseksi, kun projektorin yritetään käynnistää uudelleen, tuulettimet jäädyttävät muutaman minuutin. Paina **VIRRAN** uudelleen käynnistääksesi projektorin sen jälkeen, kun tuulettimet pysähtyvät, ja **VIRRAN merkkivalo** muuttuu oranssiksi.
- Lampun käyttöajan tulokset vaihtelevat riippuen ympäristöolosuhteista ja käytöstä.



Virran suora sammutus

AC-virtajohto voidaan vetää irti heti, kun projektori on sammutettu. Lampun suojaamiseksi odota noin 10 minuuttia, ennen kuin käynnistät projektorin uudelleen. (Kun yrität käynnistää projektorin uudelleen, tuulettimet voivat olla käynnissä muutamia minutteja jäähtyäkseen. Tällöin paina **VIRRAN** uudelleen käynnistääksesi projektorin sen jälkeen, kun tuulettimet pysähtyvät, ja **VIRRAN merkkivalo** muuttuu oranssiksi.)

Valikon käyttö

Valikkojärjestelmä

Huomaa, että ruutunäyttö (OSD) -valikot vaihtelevat valitun signaalityypin sekä käyttämäsi projektorimallin mukaisesti.





Päävalikko	Alivalikko	Valinnat	
1. NÄYTÄ	Seinän väri	Pois/Vaalean keltainen/Vaalean punainen/Vaalean vihreä/Sininen/Blackboard	
	Kuvasuhde	Automaattinen/Todellinen/4:3/16:9/16:10	
	Keystone		
	Sijainti		
	Vaihe		
	H.-koko		
	Digitaalinen zoomi		
	3D	3D-tila	Automaattinen/Ylä-ala/Peräkkäiset ruudut/Ruudunpakkaus/Side by side/Pois
		3D-synkronointi käännä	Poista käytöstä/Käännä
		Tallenna 3D-asetukset	3D-asetukset 1/3D-asetukset 2/3D-asetukset 3
		Ota 3D-asetukset käyttöön	3D-asetukset 1/3D-asetukset 2/3D-asetukset 3/Pois
Opetusmalline	Blackboard	Pois/Kirjasinmuotoilu/Laskentataulukko/Koordinaattikaavio	
	Kirjoitustaulu	Pois/Kirjasinmuotoilu/Laskentataulukko/Koordinaattikaavio	
2. KUVA	Kuva-tila	Dynaaminen/Esitys/sRGB/Elokuvateatteri/(3D)/Käyttäjä 1/Käyttäjä 2	
	Referenssi-tila	Dynaaminen/Esitys/sRGB/Elokuvateatteri/(3D)	
	Kirkkaus		
	Kontrasti		
	Väri		
	Sävy		
	Terävyys		
	Brilliant color	Päälle/Pois	
	Väriämpötila	Viileä/Normaali/Lämmin	
	Väriämpötilan hienosäätö	R vahvistus/G Vahvistus/B vahvistus/R Offset/G Offset/B Offset	
	3D-värihallinta	Ensisijainen väri	R/G/B/C/M/Y
		Värisävy	
		Värikylläisyys	
Vahvistus			
Nollaa kuva-asetukset	Nykyinen/Kaikki/Peruuta		



Päävalikko	Alivalikko	Valinnat	
3.	Nopea automaattihaku	Päälle/Pois	
	Väriavaruuden muunnos	Automaattinen/RGB/YUV	
4. JÄRJEST- ELMÄN ASETUS : Perus	Esityksen ajastin	Ajastinjakso	1~240 minuuttia
		Ajastimen näyttö	Aina/3 min/2 min/1 min/ Ei milloinkaan
		Ajastimen paikka	Ylhäällä-vasen/Alhaalla vasen/ Ylhäällä oikeaa/Alhaalla oikea
		Ajastimen laskentasuunta	Laske alas/laske ylös
		Äänimuistuttaja	Päälle/Pois
		Päälle/Pois	
	Kieli		English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / हिन्दी / Polski Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Projektoriasennus		Eteen pöytä/Taakse pöytä/ Taakse katto/Eteen katto
	Valikkoasetukset	Valikon näyttöaika	5 s/10 s/20 s/30 s/Aina
		Valikon sijainti	Keskikohta/Ylhäällä vasen/ Ylhäällä oikea/Alhaalla oikea/ Alhaalla vasen
		Muistutusviesti	Päälle/Pois
	Käyttöasetukset	Suora Virta Päälle	Päälle/Pois
		Signaalivirta päälle	Päälle/Pois
		Automaattinen sammutus	Poista käytöstä/3 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min
		Pikajäähdytys	Päälle/Pois
		Kiireellinen uudelleenkäynnistys	Päälle/Pois
		Tyhjä ajastin	Poista käytöstä/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min
		Uniajastin	Poista käytöstä/30 min/1 tunti/ 2 tuntia/3 tuntia/4 tuntia/8 tuntia/ 12 tuntia
		Paneelin Näppäinlukko	Päälle/Pois
		Taustaväri	Musta/Sininen/Purppura/BenQ
	Splash-kuva	Musta/Sininen/BenQ	

Päävalikko	Alivalikko	Valinnat	
5. JÄRJEST- ELMÄN ASETUS : Kehittynyt	Korkean paikan tila	Päälle/Pois	
	Ääniasetukset	Mykistä	Päälle/Pois
		Äänvoimakkuus	
		Käynnistä/ Sammuta - soittoääni	Päälle/Pois
	Lamppu- asetukset	Lamppu-tila	Normaali/Taloudellinen/ SmartEco/LampSave
		Resetoi lampun ajastin	
		Vastaava lamppu	
	Turvallisuus- asetukset	Muuta salasana	
		Muuta Turval- lisuusasetuksia	Käynnistä lukitus
	Tiedonsiirtonopeus		2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200
	Testimalli		Päälle/Pois
	Suljettu kaappaus	Tekstityksen käyttöönotto	Päälle/Pois
		Kaappaus-versio	CC1/CC2/CC3/CC4
	Valmiusasetukset	Näyttö Ulos	Päälle/Pois
Äänen läpikulku		Pois/Audio in/HDMI	
	Resetoi kaikki asetukset		
6. TIETOJA	Nykyinen järjestelmän tila	<ul style="list-style-type: none"> • Lähde • Kuva-tila • Lamppu-tila • Resoluutio • 3D-formaatti • Värijärjestelmä • Vastaava lamppu • Firmware Version 	


Huomaa, että valikkokohdat ovat käytettävissä silloin, kun projektori havaitsee vähintään yhden kelpaavan signaalin. Ellei projektoriin ole liitettyä mitään laitteistoa eikä havaita mitään signaalia, pääsy on vain rajallisiin valikkokohtiin.


Kunkin valikon kuvaus



	Toiminto	Kuvaus
I. NÄYTTÄ -valikko	Seinän väri	Korjaa projisoitun kuvan värin, kun projektiopinta ei ole valkoinen. Ks. lisätietoja "Seinän värin käyttö" sivulta 28.
	Kuvasuhde	Kuvan kokosuhteen asettamiseksi on useita vaihtoehtoja tulosignaalin lähteestä riippuen. Ks. lisätietoja "Kuvasuhteen valinta" sivulta 26.
	Keystone	Korjaa kuvan trapetsivääristymän. Ks. lisätietoja "Keystone-korjaus" sivulta 20.
	Sijainti	<p>Näyttää paikansäätösivun. Projisoitua kuvaa siirretään käyttämällä suuntanuolipainikkeita. Sivun alakohdassa olevat arvot muuttuvat aina kun painiketta painetaan, kunnes ne saavuttavat maksiminsa tai miniminsä.</p> <p> Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.</p>
	Vaihe	<p>Säätää kellovaiheen kuvan vääristymän vähentämiseksi.</p> <p> Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.</p> 
	H.-koko	<p>Säätää kuvan vaakaleveyttä.</p> <p> Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.</p>
Digitaalinen zoomi	Suurentaa tai pienentää projisoitua kuvaa. Ks. lisätietoja "Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen" sivulta 25.	

Toiminto	Kuvaus
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">I. NÄYTTÄ-valikko</p> <p style="text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">3D</p>	<p>Tämän projektorin ominaisuutena on 3D-toiminto, mikä mahdollistaa sinulle nauttimisen 3D-elokuvista, videoista, ja urheilutapahtumista realistisemmalla tavalla esittämällä kuvien syvyyden. Sinun tarvitsee pitää 3D-laseja 3D-kuvien näkemiseksi.</p> <p>3D-tila</p> <p>Oletusasetus on Automaattinen ja projektori valitsee automaattisesti sopivan 3D-formaatin havaitessaan 3D-sisältöä. Jos projektori ei tunnusta 3D-formaattia, paina ▲/▼ valitse 3D-tila.</p> <p> Kun 3D -toiminto on päällä:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Heijastetun kuvan kirkkaustaso laskee. • Kuva-tila ei voida säätää. <p>3D-synkronointi käänne</p> <p>Kun havaitset kuva-syvyyden kääntymisen, ota käyttöön tämä toiminto ongelman korjaamiseksi.</p> <p>Tallenna 3D-asetukset</p> <p>Kun olet onnistuneesti näyttänyt 3D-sisältöä sopivien säätöjen tekemisen jälkeen, voit ottaa tämän toiminnon käyttöön ja valita sarjan 3D-asetuksia muistaaksesi nykyiset 3D-asetukset.</p> <p>Ota 3D-asetukset käyttöön</p> <p>Kun 3D-asetukset on tallennettu, voit päättää, haluatko ottaa ne käyttöön valitsemalla sarjan 3D-asetuksia, jotka olet tallentanut. Kun ne ovat käytössä, projektori toistaa automaattisesti tulevaa 3D-sisältöä jos se sopii tallennettuihin 3D-asetuksiin.</p> <p> Vain 3D-asetusten sarjat muistissa olevine tietoineen ovat saatavilla.</p>
<p>Opetusmalline</p>	<p>Ks. lisätietoja "Opetusmallien käyttö" sivulta 35.</p>

	Toiminto	Kuvaus
2. KUVA -valikko	Kuva-tila	Käytettävissä ovat esimääritetyt kuvatilat, joten voit optimoida projektorin kuvan asetuksen ohjelmatyyppiin sopivaksi. Ks. lisätietoja " Kuvatilain valinta " sivulta 28.
	Referenssi-tila	Valitsee kuvatilain, joka vastaa parhaiten haluamaasi kuvan laatua ja kuvan lisähienosäätöä perustuen alla olevaan saman sivun valintaluetteloon. Ks. lisätietoja " Käyttäjän 1/Käyttäjän 2 -tilain asetus " sivulta 28.
	Kirkkaus	Säätää kuvan kirkkautta. Ks. lisätietoja " Kirkkaus säätäminen " sivulta 29.
	Kontrasti	Säätää asteen koskien tummuus- ja valoisuuseroa kuvassa. Ks. lisätietoja " Kontrasti säätäminen " sivulta 29.
	Väri	Säätää värin kylläisyytason – kunkin värin määrän videokuvassa. Ks. lisätietoja " Väri säätäminen " sivulta 29.  Tämä toiminto on saatavilla vain kun Video, S-Video tai komponenttivideosignaali on valittu.
	Sävy	Säätää kuvan punaisen ja vihreän värin sävyt. Ks. lisätietoja " Sävy säätäminen " sivulta 29.  Tämä toiminto on saatavilla vain, kun video- tai S-video-signaali on valittuna ja järjestelmän formaatti on NTSC.
	Terävyys	Säätää kuvan sen saamiseksi näyttämään terävämmältä tai pehmeämmältä. Ks. lisätietoja " Terävyys säätäminen " sivulta 29.  Tämä toiminto on saatavilla vain kun Video, S-Video tai komponenttivideosignaali on valittu.
	Brilliant color	Ks. lisätietoja " Brilliant color -säätäminen " sivulta 29.
	Väriämpötila	Ks. lisätietoja " Valittaessa Väriämpötila " sivulta 29.
	Väriämpötilain hienosäätö	Ks. lisätietoja " Halutun väriämpötilain asettaminen " sivulta 30.
	3D-värihallinta	Ks. lisätietoja " 3D-värihallinta " sivulta 30.
	3. LÄHDE -valikko	Nollaa kuva-asetukset
Nopea automaattihaku		Ks. lisätietoja " Tulosignaalin kytkeminen " sivulta 24.
	Väriavaruuden muunnos	Ks. lisätietoja " Tulosignaalin kytkeminen " sivulta 24.

Toiminto	Kuvaus
Esityksen ajastin	Muistuttaa esittäjää esityksen lopettamisesta tietyn aikavälin sisällä. Ks. lisätietoja "Esitysajastimen asettaminen" sivulta 31.
Kieli	Asettaa kielen ruutunäytön (OSD) valikoille. Ks. lisätietoja "Valikoiden käyttö" sivulta 21.
Projektoriasennus	Projektori voidaan asentaa kattoon tai näytön taakse yhdellä tai useammalla peilillä. Ks. lisätietoja "Sijainnin valinta" sivulta 13.
Valikkoasetukset	<p>Valikon näyttöaika Asettaa ajan, jonka OSD on aktiivinen viimeisen näppäimen painalluksen jälkeen.</p> <p>Valikon sijainti Asettaa ruutunäyttö (OSD) -valikon paikan.</p> <p>Muistutusviesti Asettaa muistutusviestin päälle tai pois.</p>
Käyttöasetukset	<p>Suora Virta Päälle Sallii projektorin menevän päälle automaattisesti, kun virtaa syötetään virtajohdon kautta.</p> <p>Signaalivirta päälle Asettaa, kytketkö projektorin suoraan päälle painamatta VIRРАН tai ON kun projektori on valmiustilassa ja signaali syötetään VGA-kaapelin kautta.</p> <p>Automaattinen sammutus Mahdollistaa projektorin kytketymisen pois päältä automaattisesti, ellei tulosignaalia havaita asetetun ajan jälkeen. Ks. lisätietoja "Asetus Automaattinen sammutus" sivulta 48.</p> <p>Pikajäähdytys Ottaa pikajäähdystoiminnon käyttöön tai pois käytöstä. Valitsemalla Päällä otat toiminnon käyttöön ja projektorin jäähdytysaika lyhenee normaalista 90 sekunnin kestosta n. 15 sekuntiin.</p> <p> Tämä toiminto on saatavilla vain kun Kiireellinen uudelleenkäynnistys on pois päältä.</p> <p>Kiireellinen uudelleenkäynnistys Valitsemalla Päällä voit käynnistää projektorin välittömästi 90 sekuntia sen sammuttamisen jälkeen.</p> <p>Tyhjä ajastin Asettaa tyhjän kuvan ajan, kun Blank-ominaisuus aktivoidaan, ja kun se on kulunut umpeen, kuva palautuu valkokankaalle. Ks. lisätietoja "Kuvan kätkeminen" sivulta 33.</p> <p>Uniajastin Asettaa automaattipysäytyksen ajastimen.</p>

	Toiminto	Kuvaus
4. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus -valikko	Paneelin Näppäinlukko	Poistaa käytöstä tai ottaa käyttöön kaikki paneelin painiketoiminnot, paitsi projektorin  VIRRA -painikkeen ja kaukosäätimen painikkeet. Ks. lisätietoja " Ohjauspainikkeiden lukitseminen " sivulta 33.
	Taustaväri	Asettaa taustavärin projektorille.
	Splash-kuva	Mahdollistaa valinnan mikä logonäyttö tulee näyttöön projektorin käynnistyessä.
5. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt -valikko	Korkean paikan tila	Korkeilla alueilla tapahtuvan käytön tila. Ks. lisätietoja " Käyttö korkeissa ympäristöissä " sivulta 34.
	Ääniasetukset	Ks. lisätietoja " Äänen säätäminen " sivulta 34.
	Lamppu-asetukset	Lamppu-tila Ks. lisätietoja " Asetukset Lamppu-tila " sivulta 48. Resetoi lampun ajastin Ks. lisätietoja " Lampun ajastimen nollaaminen " sivulta 52. Vastaava lamppu Katso lisätietoja " Lampun käyttöikään tutustuminen " sivulta 48 , kuinka lampun kokonaistuntimäärä lasketaan.
	Turvallisuus-asetukset	Ks. lisätietoja " Salasanatoiminnon hyödyntäminen " sivulta 22.
	Tiedonsiirtonopeus	Valitsee tiedonsiirtonopeuden, joka sopii tietokoneeseesi, niin, että voit liittää projektorin sopivalla RS-232-kaapelilla ja päivittää tai ladata projektorin laiteohjelmiston. Tämä toiminto on tarkoitettu pätevälle huoltohenkilölle.
	Testimalli	Ks. lisätietoja " Testikuvion käyttö " sivulta 35.

Toiminto	Kuvaus
5. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt -valikko Suljettu kaappaus	<p>Tekstityksen käyttöönotto Aktivoi toiminnon valitsemalla Päälle, kun valitun tulostaalain mukana on suljettuja kuvatekstejä.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kuvatestit: Ruudulla näkyvä keskustelu, kuvailu ja TV-ohjelmien ääniefektit, ja videot, joissa on tekstitykset (yleensä merkitty "CC" ohjelmissa). <p>Kaappaus-versio Valitsee halutun tekstitystilan. Valitse kuvatekstien katselemiseksi CC1, CC2, CC3 tai CC4 (CC1 näyttää alueella ensimmäiseksi kieleksi valitulla kielellä).</p>
Valmiusasetukset	<p>Näyttö Ulos Päälle -valinta ottaa toiminnon käyttöön. Projektori voi tuottaa VGA-signaalin, kun se on valmiustilassa, ja COMPUTER I -liitin on oikein kytketty laitteisiin. Katso liitäntöjen tekeminen "Liitäntä" sivulta 16.</p> <p>Äänen läpikulku Paina ◀/▶ valitaksesi lähteen, jota haluat käyttää toimintatilassa. Katso liitäntöjen tekeminen "Liitäntä" sivulta 16. Kun vastaavat liittimet ovat oikein liitetyt laitteeseen, projektori voi tuottaa audiosignaalin ulkoiseen kaiuttimeen, kun se on valmiustilassa. Sisäänrakennetut kaiuttimet sammutetaan valmiustilassa.</p> <p> Tämän toiminnon ottaminen käyttöön lisää hieman valmiustilan virrankulutusta.</p>
Resetoi kaikki asetukset	<p>Palauttaa kaikki asetukset tehdasasetuksiin.</p> <p> Seuraavat asetukset jäävät voimaan: Keystone, Käyttäjä 1, Käyttäjä 2, Referenssi-tila, 3D-värihallinta, Nollaa kuva-asetukset, Projektoriasennus, Kieli, Korkean paikan tila, Turvallisuusasetukset, Tiedonsiirtonopeus, Resetoi kaikki asetukset ja Nykyinen järjestelmän tila.</p>

Toiminto	Kuvaus
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">6. TIETOJA -valikko</p> <p>Nykyinen järjestelmän tila</p>	<p>Lähde Näyttää nykyisen signaalilähteen.</p> <p>Kuva-tila Näyttää valitun tilan KUVA -valikossa.</p> <p>Lamppu-tila Näyttää lampun nykyisen tilan.</p> <p>Resoluutio Näyttää tulosignaalin alkuperäisen resoluution.</p> <p>3D-formaatti Näyttää nykyisen 3D-tilan.</p> <p>Värijärjestelmä Näyttää tulojärjestelmän formaatin.</p> <p>Vastaava lamppu Näyttää tuntimäärän miten kauan lamppua on käytetty.</p> <p>Firmware Version Näyttää projektorisi laiteohjelmiston version.</p>

Huolto

Projektorin hoito

Projektori tarvitsee hieman huoltoa. Ainoastaan linssin ja kotelon puhtaanapidosta tulee huolehtia säännöllisin väliajoin.

Älä koskaan poista projektorista osia. Ota yhteyttä myyjään, jos muita osia on vaihdettava.

Linssin puhdistus


Puhdista linssi aina, kun huomaat pinnalla likaa tai pölyä. Varmista, että olet sammuttanut projektorin ja anna sen jäähtyä, ennen kuin puhdistat linssiä.

- Käytä paineilmaa pölyn poistamiseen.
- Jos linssissä on likaa, käytä linssinpuhdistuspaperia tai kostuta kangas linssinpuhdistusaineella ja pyyhi linssin pinta varovasti.
- Älä koskaan käytä hankaavia aineita, emäksiä/happoja sisältäviä aineita, hankauspulveria tai syttyvää nestettä, kuten alkoholia, bentseeniä, tinneriä tai hyönteismyrkkyä. Sellaisten materiaalien käyttö tai pidennetyn kontaktin jatkaminen kumi- tai vinyylimateriaalien kanssa voi vaurioittaa projektorin pintaa ja kotelon materiaalia.

Projektorin kotelon puhdistus

Ennen kuin puhdistat kotelon, kytke projektori pois päältä käyttäen asianmukaista pysäytystoimenpidettä, joka on kuvattu kohdassa "[Projektorin sammutus](#)" sivulta 36 ja irrota virtajohto.

- Poista lika tai pöly pyyhkimällä koteloa pehmeällä, nukkaantumattomalla kankaalla.
- Poista tiukassa oleva lika tai tahra kastamalla kangas veteen ja neutraalin pH:n pesuaineeseen. Pyyhi sitten kotelo.

 Älä koskaan käytä vahaa, alkoholia, bentseeniä, tinneriä tai muita kemiallisia puhdistusaineita. Ne voivat vahingoittaa koteloa.

Projektorin säilytys

Jos projektoria on säilytettävä pitempiä aikoja, noudata alla olevia ohjeita:

- Varmista, että säilytysalueen lämpötila ja kosteus ovat suositellun alueen sisällä. Katso kohta "[Tekniset tiedot](#)" sivulta 55 tai kysy myyjältäsi alueesta.
- Vedä säätöjalat kokoon.
- Poista paristo kaukosäätimestä.
- Pakkaa projektorin alkuperäispakkaukseensa tai vastaavaan.

Projektorin kuljetus

On suositeltavaa, että lähetät projektorin alkuperäispakkauksessaan tai vastaavassa.

Tietoja lampusta

Lampun käyttöikään tutustuminen

Kun projektori on käytössä, lampun käytön kesto (tunteina) lasketaan automaattisesti sisäänrakennetulla ajastimella.

Kokonais (vastaava) lampun kesto = 2,22 x (tuntia käytetty **Normaali** -tilassa) + 1,67 x (tuntia käytetty **Taloudellinen** -tilassa) + 1,54 x (tuntia käytetty **SmartEco** -tilassa) + 1,00 x (tuntia käytettynä **LampSave** -tilassa).

Lampun käytön tietojen saaminen:

1. Paina **MENU/EXIT** ja paina sitten ◀/▶ korostaaksesi **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** -valikkoa.
2. Paina ▼ korostaaksesi **Lamppu-asetukset** ja paina **MODE/ENTER**. **Lamppu-asetukset** sivu tulee näkyviin.
3. Näet **Vastaava lamppu** tiedot valikossa.
4. Valikosta poistutaan painamalla **MENU/EXIT**.

Voit saada lampun käyttötuntitiedot **TIETOJA** -valikosta.

Lampun käyttöiän pidentäminen

Projektorin lamppu on kulutustavaraa, joka normaalisti kestää enintään 3000-4000 tuntia asianmukaisesti käytettäessä. Lampun kestoajan pitämiseksi mahdollisimman pitkänä OSD-valikossa voidaan tehdä seuraavia asetuksia.

• Asetukset Lamppu-tila

Projektorin asettaminen **Taloudellinen**-, **SmartEco** tai **LampSave** -tilaan pidentää lampun käyttöikä. **Taloudellinen**- **SmartEco** tai **LampSave** -tilan asettamiseksi mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Lamppu-asetukset > Lamppu-tila** -valikkoon ja paina ◀/▶.

Lamppu-tila	Kuvaus
Normaali	Täysi lampun kirkkaus
Taloudellinen	Alentaa kirkkautta pidentääksesi lampun käyttöikä ja vähentää tuulettimen melua
SmartEco	Säästää lampun tehoa automaattisesti riippuen sisällön kirkkauden tasosta
LampSave	Säästää lampun tehoa automaattisesti ja alentaa kirkkautta pidentääkseen lampun käyttöikä

• Asetus Automaattinen sammutus

Tämä toiminto mahdollistaa projektorin kytkeytymisen automaattisesti pois päältä, ellei havaita tulolähdettä asetetun ajan jälkeen, jolloin estetään lampun turha kuluttaminen.

Aseta **Automaattinen sammutus** menemällä **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Käyttöasetukset > Automaattinen sammutus** -valikkoon ja paina ◀/▶. Jos nykyiset aikapituudet eivät sovi esitykseen, valitse **Poista käytöstä**. Projektori ei pysähdy automaattisesti tietyssä ajassa.

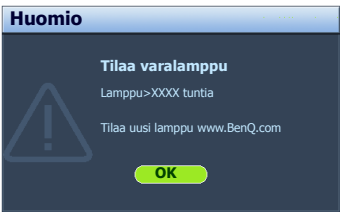
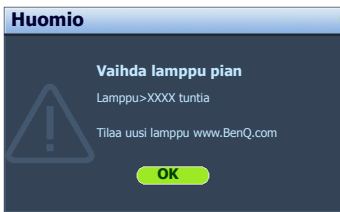
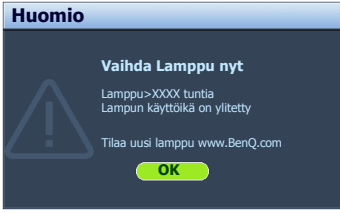

Lampun vaihdon ajastus

Kun **Lampun merkkivalo** syttyy punaiseksi ja viesti tulee näkyviin ehdottaen, että on aika vaihtaa lamppu, ota yhteyttä myyjääsi tai mene osoitteeseen <http://www.BenQ.com> ennen kuin asennat uuden lampun. Vanha lamppu voi aiheuttaa vikatoiminnon projektorissa ja joissakin tilanteissa lamppu voi räjähtää.



LAMP (LAMPUN merkkivalo) ja **TEMP (LÄMPÖTILAN varoitusvalo)** syttyvät, jos lampusta tulee liian kuuma. Sammuta virta ja anna projektorin jäähtyä 45 minuuttia. Jos Lamp (lampun) tai Temp (lämpötilan) merkkivalo edelleen syttyy sen jälkeen, kun olet kytkenyt virran takaisin päälle, ota yhteyttä myyjään. Ks. lisätietoja "**Merkkivalot**" sivulta 53.

Seuraavat lampun varoitusilmoitukset muistuttavat lampun vaihtamisesta.

Tila	Viesti
<p>Asenna uusi lamppu optimaalisen suorituskyvyn varmistamiseksi. Jos projektori toimii normaalisti, kun Taloudellinen on valittuna (katso "Lampun käyttöikään tutustuminen" sivulta 48), voit jatkaa projektorin käyttämistä, kunnes seuraava lamppuvaroitusta ilmestyy.</p> <p>Paina MODE/ENTER kuitataksesi viestin.</p>	
<p>Suosittelaa kovasti, että vaihdat lampun tässä vaiheessa. Lamppu on kuluva osa. Lampun kirkkaus vähenee käytön myötä. Tämä on lampun normaalia toimintaa. Voit vaihtaa lampun aina kun huomaat, että kirkkauden taso on heikentynyt huomattavasti.</p> <p>Paina MODE/ENTER kuitataksesi viestin.</p>	 
<p>Lamppu ON vaihdettava ennen projektorin normaalia käyttämistä.</p> <p>Paina MODE/ENTER kuitataksesi viestin.</p>	



"XXXX" yllä olevissa viesteissä ovat numeroita, jotka voivat vaihdella mallista riippuen.

Lampun vaihto (VAIN HUOLTOHENKILÖSTÖLLE)

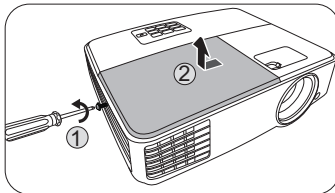


- **Sähköiskun vaaran välttämiseksi tulee projektori aina kytkeä pois päältä ja irrottaa virtajohto ennen lampun vaihtamista.**

- Vähennä vakavien palovammojen vaara antamalla projektorin jäähtyä vähintään 45 minuuttia ennen lampun vaihtoa.
- Vähennä sormien vammautumisen vaaraa sekä vahinkoja sisäisille komponenteille olemalla varovainen poistaessasi lampun lasia, joka on hajonnut palasiksi.
- Vähennä sormien vammautumisen vaaraa ja/tai kuvan laadun riskeeraamista koskettamalla linssiä, älä kosketa tyhjää lampun koteloa, kun lamppu on poistettu.
- Lamppu sisältää elohopeaa. Selvitä ongelmajätteen käsittely hävittääksesi lampun oikein.
- Varmistaaksesi projektorin optimaalisen suorituskyvyn suosittelemme, että hankit oikeanlaisen projektorin lampun vaihtoa varten.
- Jos lamppu vaihdetaan kun projektori on ripustetty ylösalaisin katosta, varmista, että kukaan ei ole lampun istukan alla välttääksesi mahdollisia vahinkoja ja vammoja ihmisten silmille rikkoutuneesta lampusta johtuen.
- Varmista hyvä ilmanvaihto käsiteltäessä rikkoutuneita lamppuja. Suosittelemme, että käytät hengityssuojaimia, suojalaseja tai kasvosuojaimia ja pidät suojavaatteita, kuten esim. käsineitä.

1. Sammuta virta ja irrota projektori virtalähteestä. Jos lamppu on kuuma, vältä palovammoja odottamalla n. 45 minuuttia, kunnes lamppu on jäähtynyt.

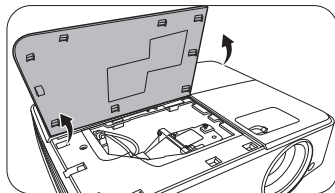
2. Irrota ruuvia, joka kiinnittää lampun suojan projektorin sivussa, kunnes lamppu kansi irtoaa.
3. Avaa lampun suojuksen.



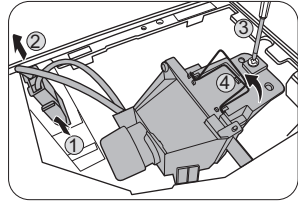
4. Poista lampun suojuksen projektorista.



- Älä kytke virtaa päälle, kun lampun suojuksen on poistettu.
- Älä laita sormia lampun ja projektorin väliin. Projektorin sisällä olevat terävät reunat saattavat aiheuttaa vammoja.



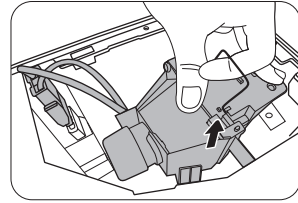
5. Irrota lampun liitin projektorista kuvan mukaisesti.
6. Irrota lampputähti ruuvi.
7. Nosta kahvaa niin, että se nousee pystyyn.



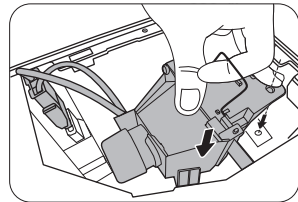
8. Käytä kahvaa vetääksesi lampun hitaasti pois projektorista.



- Jos vedät sen ulos liian nopeasti, se voi rikkoa lampun ja hajottaa lasin projektoriin.
- Älä aseta lampputähtiä paikkoihin, joissa sen päälle voi roiskua vettä, lapset voivat ylettyä siihen tai lähelle syttyviä materiaaleja.
- Älä laita käsiäsi projektorin sisään sen jälkeen, kun lampputähti on poistettu. Jos kosketat optisia komponentteja sisällä, se voi aiheuttaa värin epätasaisuutta ja projisoitujen kuvien vääristymää.



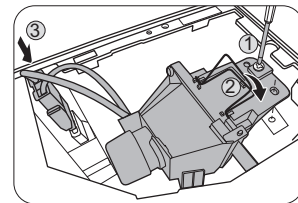
9. Laske uusi lampputähti kuvan mukaisesti.



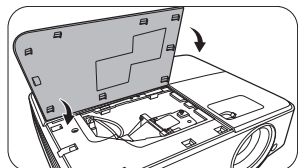
10. Kiristä lampputähtiä ruuvi.
11. Varmista, että kahva on tasainen ja lukittu paikoilleen.
12. Liitä lampun liitin takaisin.



- Irrallinen ruuvi voi aiheuttaa väärän liitännän, joka voi johtaa vikaantumiseen.
- Älä kiristä ruuvia liikaa.



13. Vaihda projektorin lampun suojuksen.

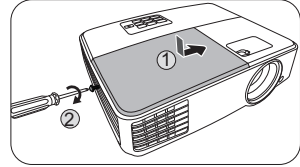


14. Sulje lampun suojus.

15. Kiristä ruuvi(t), jotka kiinnittävät lampun suojan.



- Irrallinen ruuvi voi aiheuttaa väärän liitännän, joka voi johtaa vikaantumiseen.
- Älä kiristä ruuvia liikaa.



16. Kytke virta ja käynnistä projektori uudelleen.



Älä kytke virtaa päälle, kun lampun suojus on poistettu.




Lampun ajastimen nollaaminen

17. Avaa käynnistyslogon jälkeen näyttöruudun (OSD) valikko. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Lamppu-asetukset** -valikkoon. Paina **MODE/ENTER**. **Lamppu-asetukset** -sivu tulee näkyviin. Korosta **Resetoi lampun ajastin**. Varoitusilmoitus tulee esiin ja kysyy, haluatko nollata lampun ajastimen. Korosta **Reset** ja paina **MODE/ENTER**. Lampun ajastin asetetaan "0":aan.



Älä tee nollausta, jos lamppu ei ole uusi tai vaihdettu, koska se voi aiheuttaa vahingon.

Merkkivalot

Valo			Tila ja kuvaus
POWER 	TEMP 	LAMP 	
Virtahistoria			
Oranssi	Pois	Pois	Valmiustila
Vihreä Välkkyvä	Pois	Pois	Virran kytkeminen päälle
Vihreä	Pois	Pois	Normaali käyttö
Oranssi Välkkyvä	Pois	Pois	Normaali virransammutuksen jäähtytys
Punainen	Pois	Pois	Lataa
Vihreä	Pois	Punainen	CW käynnistys epäonnistui
Punainen Välkkyvä	Pois	Pois	Skaalauksen sammutuksen epäonnistuminen (tietojen keskeytys)
Vihreä	Pois	Pois	Vanhennus PÄÄLLÄ
Vihreä	Vihreä	Vihreä	Vanhennus POIS
Lampun historia			
Pois	Pois	Punainen	Lamppu I virhe normaalissa käytössä
Pois	Pois	Oranssi Välkkyvä	Lamppu ei syty
Lämpöhistoria			
Punainen	Punainen	Pois	Tuuletin 1 virhe (todellinen tuulettimen nopeus on halutun nopeuden ulkopuolella)
Punainen	Punainen Välkkyvä	Pois	Tuuletin 2 virhe (todellinen tuulettimen nopeus on halutun nopeuden ulkopuolella)
Vihreä	Punainen	Pois	Lämpötila I virhe (rajoitetun lämpötilan yli)

Vianetsintä

? Projektori ei mene päälle

Syy	Korjaus
Virtakaapelista ei tule virtaa.	Kytke virtajohto projektorin AC-virtaliittimeen ja kytke virtajohto virtapistorasiaan. Jos virtalähteessä on kytkin, varmista, että se on kytketty päälle.
Yritä kytkeä projektori uudelleen päälle jäähdytysprosessin aikana.	Odota, kunnes jäähdytysprosessi on valmis.

? Ei kuvaa

Syy	Korjaus
Videolähde ei mene päälle tai ei kytkeydy oikein.	Kytke videolähde päälle ja tarkista, että signaalikaapeli on oikein kytketty.
Projektorin ei ole kytketty oikein tulosignaaliin.	Tarkasta liitäntä.
Tulosignaalia ei ole valittu oikein.	Valitse oikea tulosignaali projektorin tai kaukosäätimen SOURCE -painikkeella.
Linssin suojuus on yhä kiinni.	Avaa linssin suojuus.

? Hämärä kuva

Syy	Korjaus
Projisointilinssi ei ole oikein kohdistettu.	Säädä linssin tarkennusta tarkennusrengasta käyttämällä.
Projektorin ja näyttö eivät ole oikeassa linjassa.	Säädä laitteen projisointikulmaa ja suuntaa sekä projektorin korkeutta tarvittaessa.
Linssin suojuus on yhä kiinni.	Avaa linssin suojuus.

? Kaukosäädin ei toimi


Syy	Korjaus
Paristossa ei ole virtaa.	Vaihda paristo uuteen.
Kaukosäätimen ja projektorin välissä on este.	Poista este.
Olet liian kaukana projektorista.	Seiso enintään 8 metrin (26 jalkaa) päässä projektorista.

? Salasana on väärä

Syy	Korjaus
Et muista salasanaa.	Katso lisätietoja " Salasanan palautustoimintoon siirtyminen " sivulta 23.

Tekniset tiedot

Projektorin tiedot

 Kaikki tiedot voivat muuttua ilman erillistä ilmoitusta.

Optinen

Resoluutio

1920 x 1080 FHD

Näyttöjärjestelmä

1-CHIP DMD

Linssi F/Numero

F = 2,56 ~ 2,68, f = 22 ~ 24,1 mm

Selkeä tarkennusalue

1,98–5,94 m @ Leveä,

2,18–6,53 m @ Tele

Lamppu

190 W:n lamppu

Sähkö

Virtalähde

AC 100–240 V, 2,7 A, 50–60 Hz

(Automaattinen)

Tehon kulutus

280 W (Max); < 0,5 W (Valmiustila)

Mekaaninen

Paino

1,96 Kg (4,32 lbs)

Lähtöliitännät

RGB-lähtö

D-Sub 15-pinninen (naaras) x 1

Kaiutin

(Stereo) 2 W x 1

Audiosignaalin lähtö

PC-audiliitin x 1

Hallinta

RS-232-sarjahallinta

9-pinninen x 1

IR-vastaanotin x 1

Tuloliittimet

Tietokonetulo

RGB-tulo

D-Sub 15-pinninen (naaras) x 2

Videosignaalitulo

S-VIDEO

Mini DIN 4-pinninen portti x 1

VIDEO

RCA-liitin x 1

SD/HDTV-signaalitulo

Analoginen - Komponentti

RCA-liitin x 3 (RGB-tulon kautta)

Digitaalinen - HDMI x 1

Äänisignaalin tulo

Ääni sisään

PC-audiliitin x 1

USB-portti (Mini-B x 1)

Ympäristöön liittyvät

vaatimukset

Käyttölämpötila

0°C–40°C merenpinnan tasolla

Käytön suhteellinen kosteus

10%–90% (ilman kondensaatiota)

Käyttökorkeus

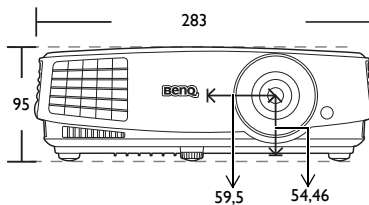
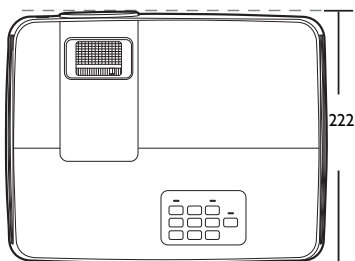
0–1499 m 0°C–35°C:ssa

1500–3000 m 0°C–30°C:ssa

(kun Korkean paikan tila on päällä)

Mitat

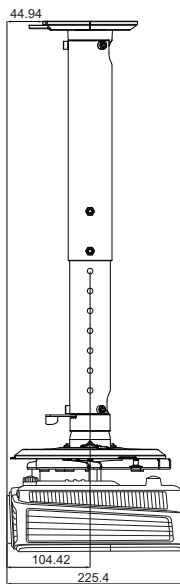
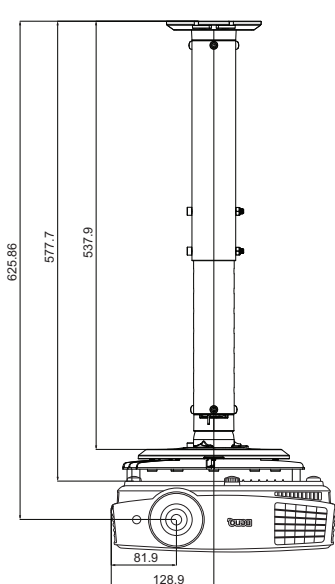
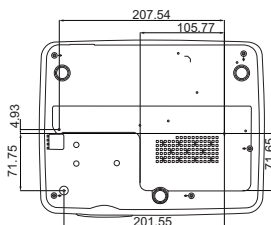
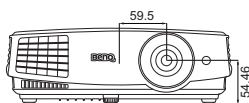
283 mm (L) x 95 mm (K) x 222 mm (S)



Yksikkö: mm

Kattoasennus

Kattoasennuksen ruuvit: M4
(Max P = 25 mm; Min P = 20 mm)



Yksikkö: mm

Ajastuskaavio

Tuettu ajastus PC-tulolle

Resoluutio	Tila	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000



*Tuettu ajastus 3D-signaalille **Peräkkäiset ruudut, Ylä-ala ja Side by side** -formaateissa.

Tuettu ajastus 3D-signaalille **Peräkkäiset ruudut -formaateissa.

***Tuettu ajastus 3D-signaalille **Ylä-ala ja Side by side** -formaateissa.

- Yliä näytettyä ajatusta ei välttämättä tueta johtuen EDID-tiedostosta ja VGA-grafiikkakortin rajoituksista. On mahdollista, että joitakin ajastuksia ei voida valita.

Tuettu ajastus HDMI:n (HDCP) tulolle

Resoluutio	Tila	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Piikselitaajuus (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576@60 Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996
1024 x 600@65 Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,250
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00
1920 x 1080	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5
1920 x 1200	1920 x 1200_60*** (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,000

*Tuettu ajastus 3D-signaalille **Peräkkäiset ruudut, Ylä-ala** ja **Side by side** -formaateissa.

Tuettu ajastus 3D-signaalille **Peräkkäiset ruudut -formaateissa.

***Tuettu ajastus 3D-signaalille **Ylä-ala** ja **Side by side** -formaateissa.

- Yllä näytettyä ajatusta ei välttämättä tueta johtuen EDID-tiedostosta ja VGA-grafiikkakortin rajoituksista. On mahdollista, että joitakin ajastuksia ei voida valita.

Ajoitus	Resoluutio	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	27
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p***	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i****	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i****	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P**	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P*****	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P*****	1920 x 1080	60	67,5	148,5

*Tuettu ajastus 3D-signaalille **Peräkkäiset ruudut** -formaattissa.

Tuettu ajastus 3D-signaalille **Ruudunpakkaus, Ylä-ala ja **Side by side** -formaateissa.

***Tuettu ajastus 3D-signaalille **Peräkkäiset ruudut, Ruudunpakkaus, Ylä-ala** ja **Side by side** -formaateissa.

****Tuettu ajastus 3D-signaalille **Side by side** -formaattissa.

*****Tuettu ajastus 3D-signaalille **Ylä-ala** ja **Side by side** -formaateissa.

Tuettu ajastus komponentti-YPbPr tulolle

Ajoitus	Resoluutio	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

*Tuettu ajastus 3D-signaalille **Peräkkäiset ruudut** -formaattissa.

• Näyttö 1080i(1125i)@60 Hz tai 1080i(1125i)@50 Hz signaalilla saattaa aiheuttaa hieman kuvan värähtelyä.

Tuettu ajoitus video- ja S-videotuloille

Videotila	Vaakataajuus (kHz)	Pystytaajuus (Hz)	Värin apukantaaltotaajuus (MHz)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 tai 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

*Tuettu ajastus 3D-signaalille **Peräkkäiset ruudut** -formaattissa.

Takuu ja tekijänoikeustiedot

Rajoitettu takuu

BenQ takaa tämän tuotteen sen varalta, että sen materiaaleissa ja työn jäljessä ilmenee vikoja normaalissa käytössä ja säilytyksessä.

Todiste hankinta-ajankohdasta pyydetään kaikissa takuuvaatimuksissa. Jos tuotteen havaitaan olevan viallinen takuuajan sisällä, BenQ:n ainoa velvoite ja ainoa korvauksesi on viallisten osien vaihto (työt mukaan lukien). Takuuhuollon saamiseksi ilmoita vioista laitteen myyjälle, jolta hankit tuotteen.

Tärkeää: Yllä oleva takuu voi mitätöityä, jos asiakas ei käytä tuotetta BenQ:n kirjallisten ohjeiden mukaisesti, erityisesti ympäröivän kosteuden tulee olla 10%-90% välillä ja lämpötilan 0°C ja 35°C, korkeuden alle 4920 jalkaa ja välttää käyttöä pölyisissä ympäristöissä. Tämä takuu tarjoaa sinulle erityisiä laillisia oikeuksia, ja sinulla voi olla muita oikeuksia, jotka vaihtelevat maasta riippuen.

Lisätietoja osoitteesta www.BenQ.com.

Tekijänoikeus

Copyright 2016 BenQ Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään. Mitään tämän julkaisun osaa ei saa kopioida, jäljentää, tallentaa hakujärjestelmään tai kääntää millekään kielelle tai tietokonekielelle missään muodossa tai millään tavalla, sähköisesti, mekaanisesti, magneettisesti, optisesti, kemiallisesti, manuaalisesti tai muutoin ilman BenQ Corporationin kirjallista, etukäteistä lupaa.

Vastuuvapauslauseke

BenQ Corporation ei tee mitään esitystä eikä anna takuuta, joko suoraan ilmaistua tai viitattua, tämän julkaisun sisällöstä, erityisesti yhtiö ei anna mitään takuuta, eikä takaa virheettömyyttä tai sopivuutta mihinkään tiettyyn tarkoitukseen. Lisäksi BenQ Corporation varaa oikeuden tarkistaa tämän julkaisun ja tehdä aika ajoin muutoksia tähän sisältöön antamatta niistä ennakoilmoitusta.

*DLP, Digital Micromirror Device (DMD) ovat Texas Instrumentsin tavaramerkkejä. Muut tekijänoikeudet kuuluvat vastaaville yrityksille tai organisaatioille.

Patentit

Mene osoitteeseen <http://patmarketing.benq.com/> ja lue tarkempia tietoja BenQ:n projektorin patentin kattavuudesta.